

Luagateサービス資料

女性専用・実践型
オンラインエンジニアスクール

Lua Gate 自分の力で生きる第一歩を

目次

0 オープニング

1 短期集中スクールの違和感

2 エンジニアになれる人/なれない人
たった1つの違い

3 プログラミング学習における3つの誤解

4 LuaGateカリキュラム

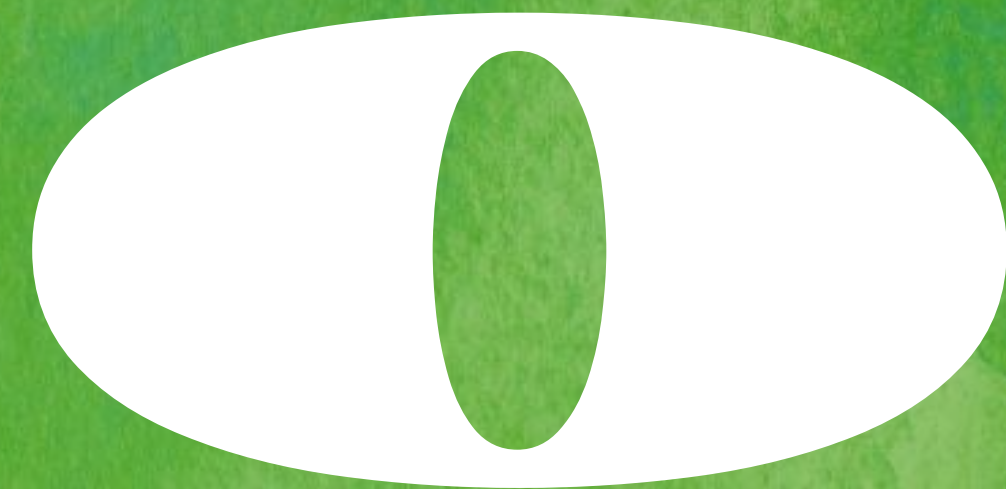
5 LuaGateのサポート

6 LuaGateの事例

7 まとめ

8 LuaGateで得られること・料金

9 LuaGate受講お申し込み



オープニング

この話は向き不向きを決めるものではありません

「あなたは向いていない」と言うための話ではありません。
むしろ、「**今のやり方が合っていないだけかもしれない**」という**視点**を持ってもらうためです。判断材料を持ち帰ってもらうのがゴールです。

合うかもしれない！



今は合わないかもしれない



今日は「希望」より「現実」を話します

耳障りのいい話はしません。

でも、現実を直視したほうが「進める道」は見えます。

現実＝不可能、ではありません。

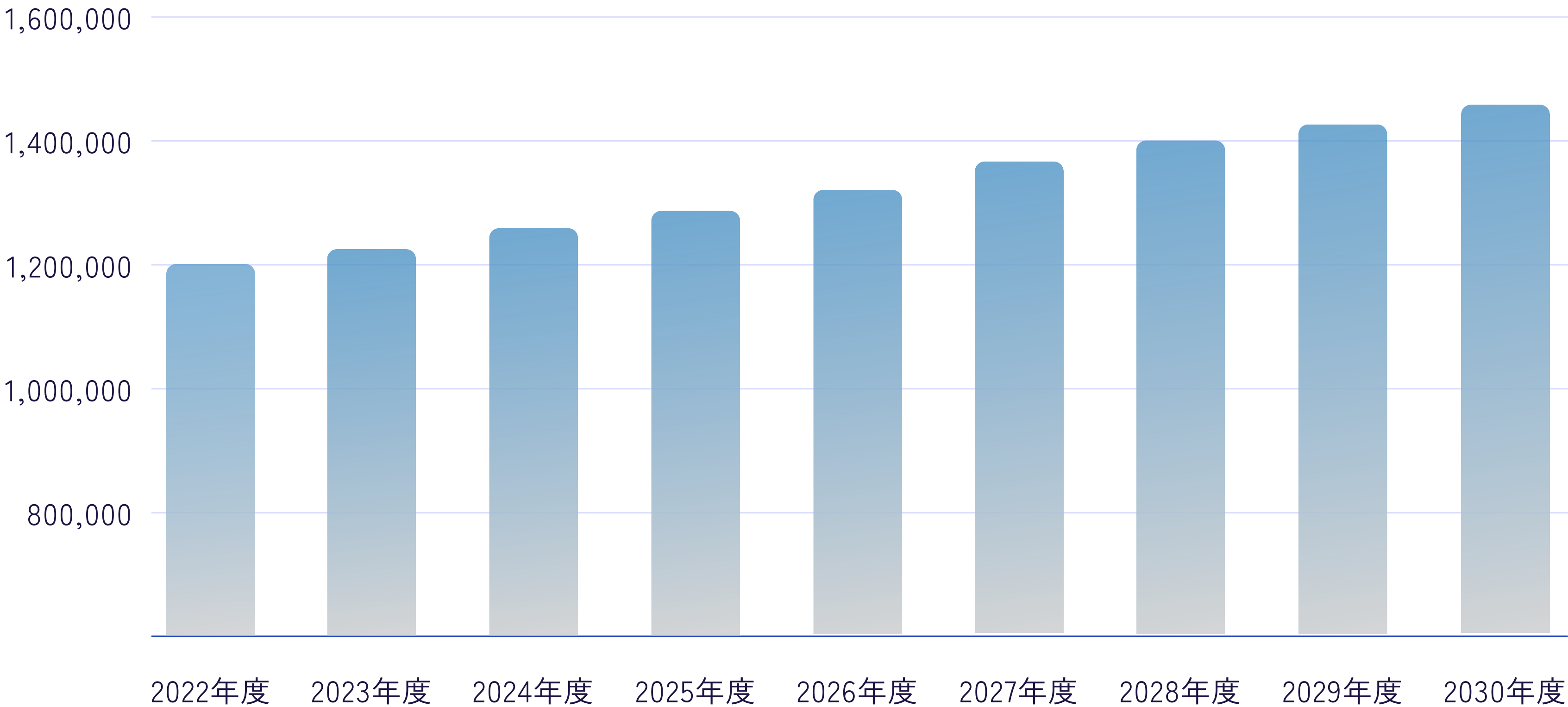


突然ですが、何の数字だと思いますか？

約 79 万人

日本国内IT人材の需要は着実に拡大中（出典：経産省）

金額（億円）



年度



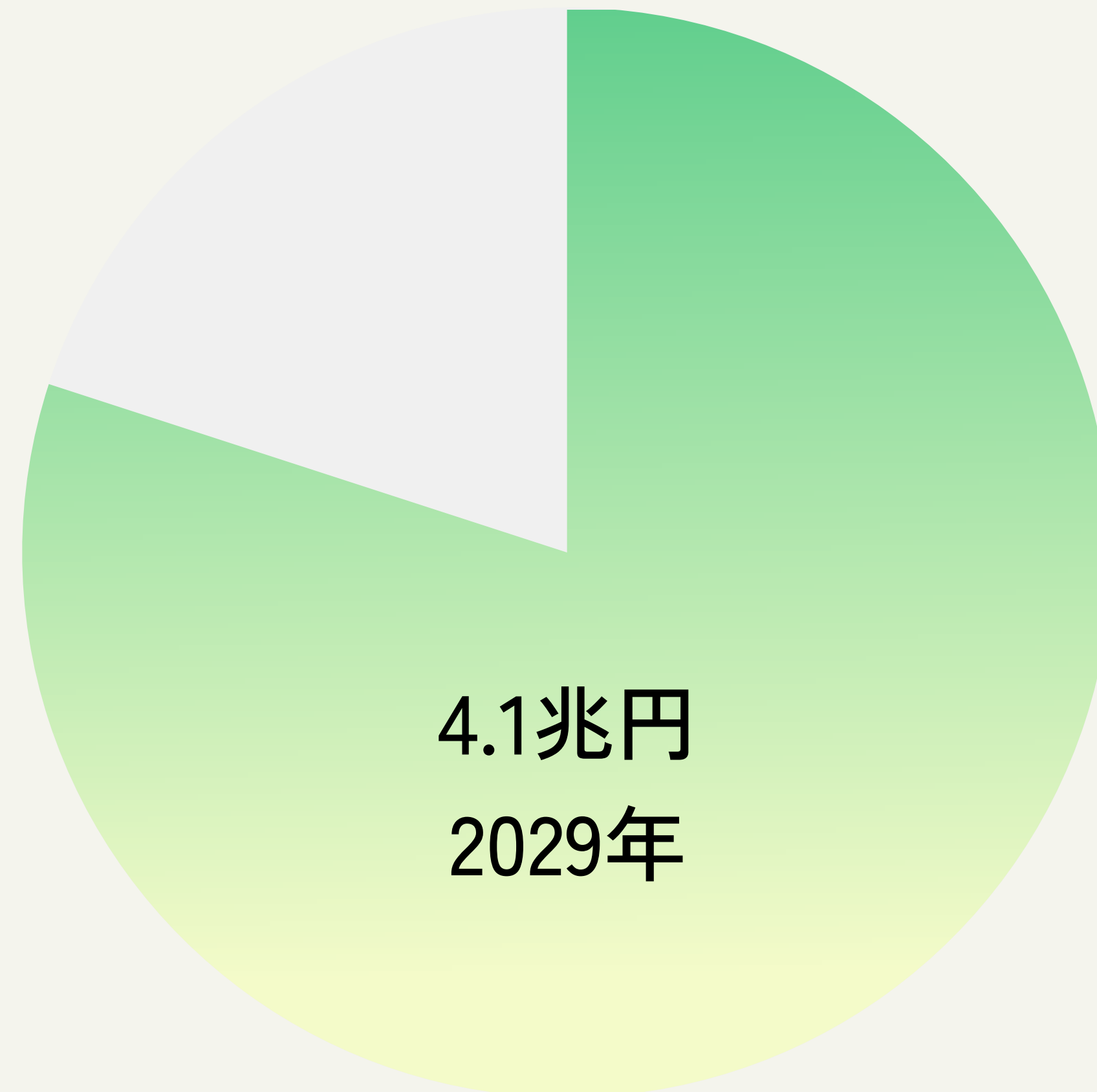
経験年数5年～10年のフリーランスエンジニア単価

以前としてスキルを持つエンジニアの単価は拡大中

Python 【Java/週5日/常駐/神谷町駅】大規模検索システム刷新プロジェクトのテックリード案件 850,000 円/月 (週5日換算)	Python 【Python/週3日～/フルリモート】運用型テレビCMサービスを支えるデータ分析基盤の構築…… 800,000 円/月 (週5日換算)	Go 【Go/週5日/一部リモート/品川駅】ID認証基盤システムの機能追加バックエンド開発業務案件 800,000 円/月 (週5日換算)	TypeScript 【TypeScript/週5日/一部リモート/大崎駅】自社プロダクトの開発業務案件 800,000 円/月 (週5日換算)	Go 【Go/週5日/一部リモート/品川駅】ID認証基盤システムの機能追加バックエンド開発業務案件 800,000 円/月 (週5日換算)	TypeScript 【TypeScript/週5日/一部リモート/大崎駅】自社プロダクトの開発業務案件 800,000 円/月 (週5日換算)	Swift 【Swift/週5日/フルリモート】アパレル系のアプリケーション開発 (iOS担当) 業務案件 750,000 円/月 (週5日換算)	Kotlin 【Kotlin/週5日/フルリモート】AndroidTVアプリケーション開発 (動画配信) 業務案件 750,000 円/月 (週5日換算)
TypeScript 【PM/週5日/フルリモート】酪農畜産業界向けのSaasのPM業務案件 1,600,000 円/月 (週5日換算)	Java 【TypeScript・React・Go/週5日/フルリモート】社内プロジェクトの開発業務案件 1,200,000 円/月 (週5日換算)	PHP 【Python/週5日/フルリモート】ネットショップ作成サービスのバックエンド開発業務案件 1,000,000 円/月 (週5日換算)	Ruby 【Ruby/週5日/フルリモート】Ruby on Railsを用いたバックエンド開発業務案件 1,000,000 円/月 (週5日換算)	Go 【Go/週5日/フルリモート】AIを用いた新規サービス立ち上げ業務案件 1,000,000 円/月 (週5日換算)	PHP 【PM/週2日～/フルリモート】Web系システム開発における要件定義・ベンダーコントロール案件 900,000 円/月 (週5日換算)	Ruby 【Ruby/週5日/フルリモート】フィーチャーチームでの機能開発業務案件 900,000 円/月 (週5日換算)	Java 【C#講師/週5日/常駐/池袋・名古屋】新入社員向けC#講師業務案件 850,000 円/月 (週5日換算)

日本国内AIシステムの市場規模は爆発的に拡大中（出典：総務省）

AIブームにより、
ますますシステム需要が拡大している





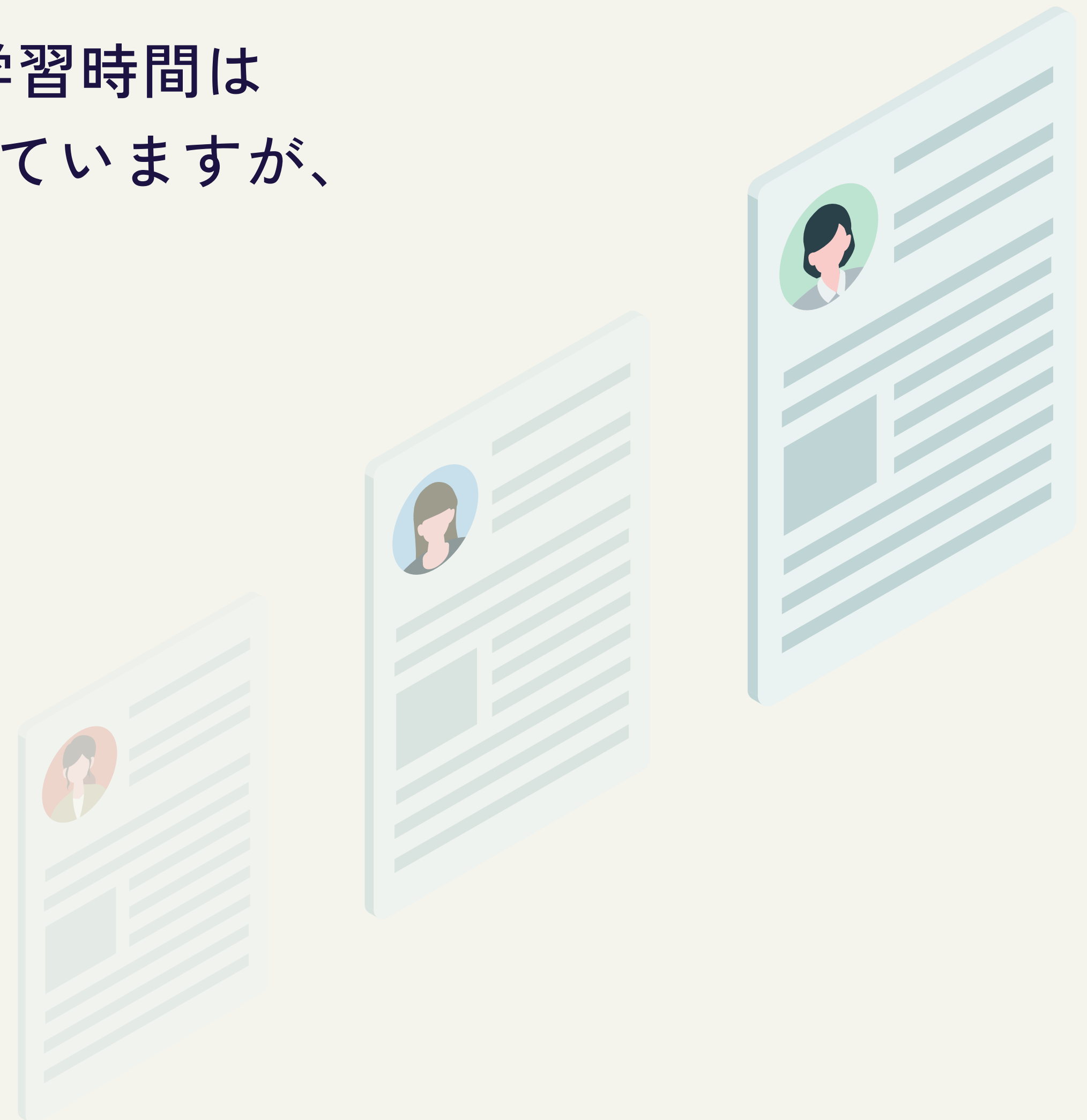
短期集中スクールの違和感

短期集中スクールの違和感

❶ー❶ 短期集中スクールのジレンマ

プロとして自走・独立するために必要な学習時間

プロとして自走・独立するために必要な学習時間は最低1,000時間（1日3時間で約1年）とされていますが、3ヶ月（約300～500時間）ではその半分にも満たないのが実情です。

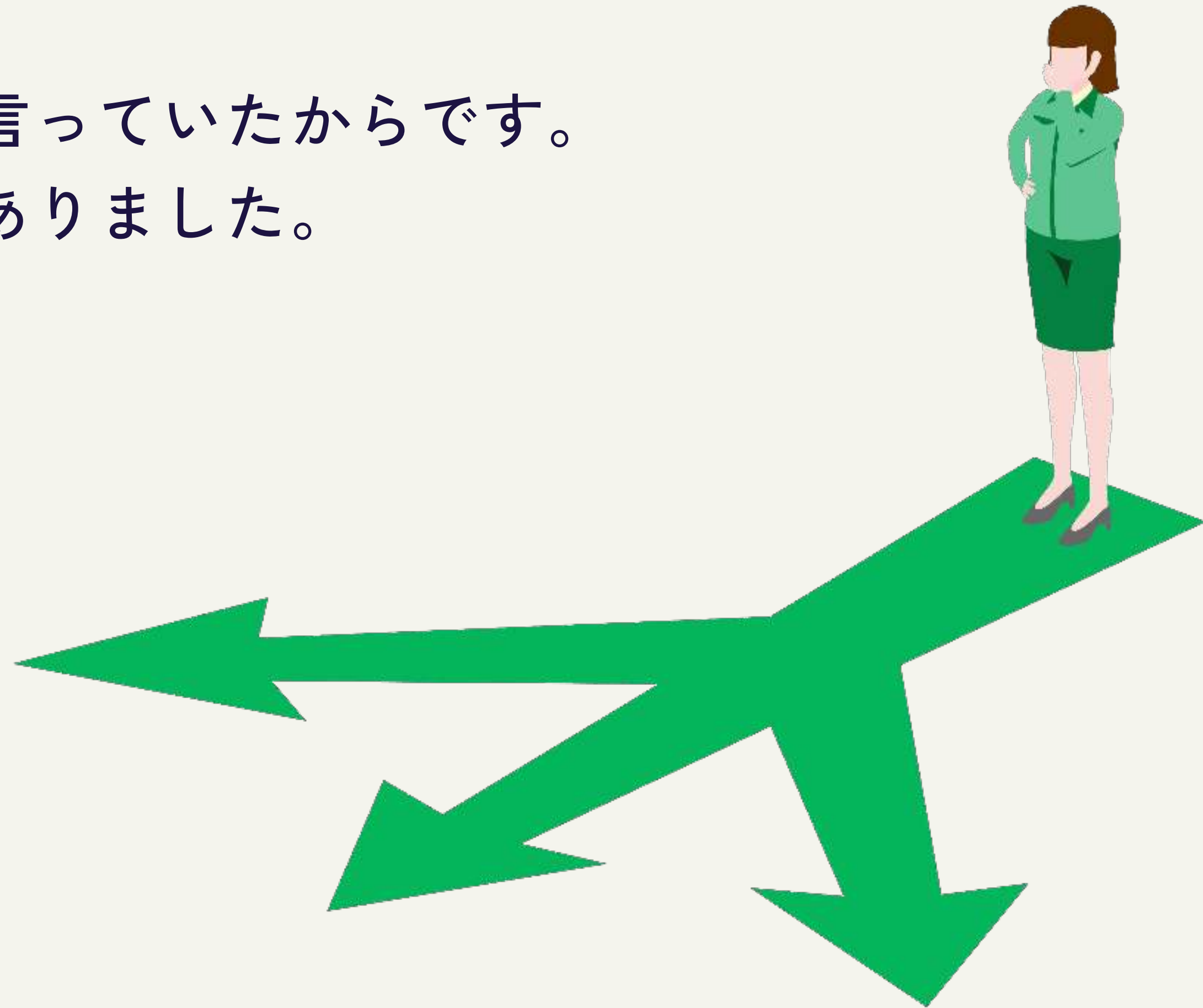


何の数字だと思いますか？



運営者として最初に感じていた違和感

最初は私自身も「短期集中が正解」だと思っていました。
短期の期間で知識を埋め込む。
世の中のスクールも、広告も、そう言っていたからです。
でも、結果を並べたときに違和感がありました。



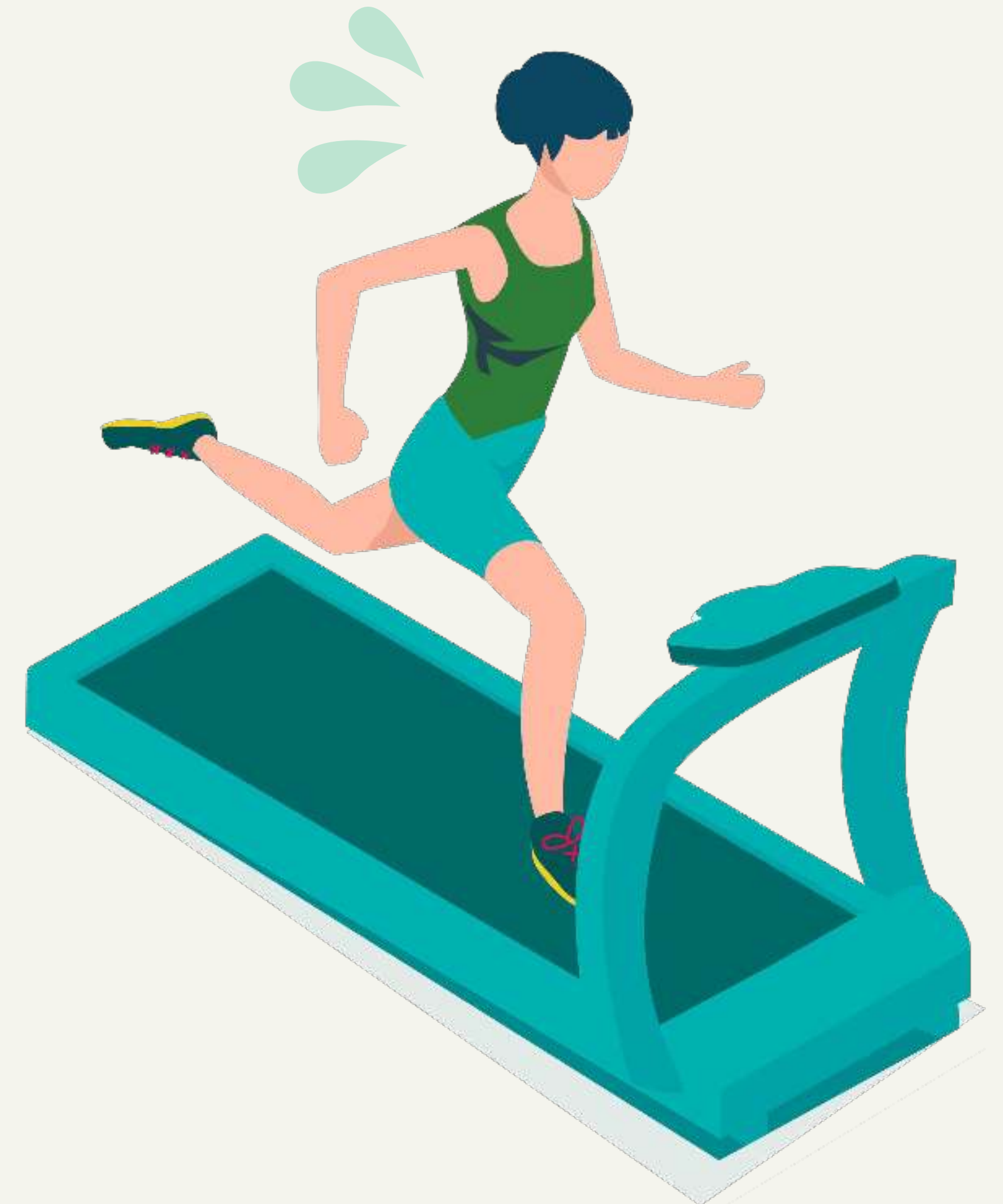
短期集中スクールモデルの限界

短期モデルは、例外的に時間に余裕がある人向けです。

エンジニアは専門職であり、
プログラミングスキルは専門技術です。

医療の現場でも看護師は学校で2年以上知識をつけて
実習を経て 職場へと出ます。

3ヶ月でエンジニアになれるわけがありません。



蛇足ですが、
プログラミングは何のために存在するか
知っていますか？

答えは ビジネス課題を（Goal）
解決すること（Solution）

その一手段が「プログラミング」（How）です。

そのため、スキルもなく
ただコードが書ける人材は
AI時代で淘汰されていきます。

だからこそ短期集中で詰め込んだ
表面的で浅いスキルではダメなのです。

短期で学んだ人の共通点

最初は順調に見えますが、
知識が表面的なものに留まりやすく、

現場で求められる「なぜその技術を使うのか」という
応用力や柔軟性の力が全くありません。

これは能力ではなく
短期学習スクール構造の問題でした。



話を戻します。

ただ、学習が続いてスキルが
身に付く人もいました。

進みは遅いけれど、

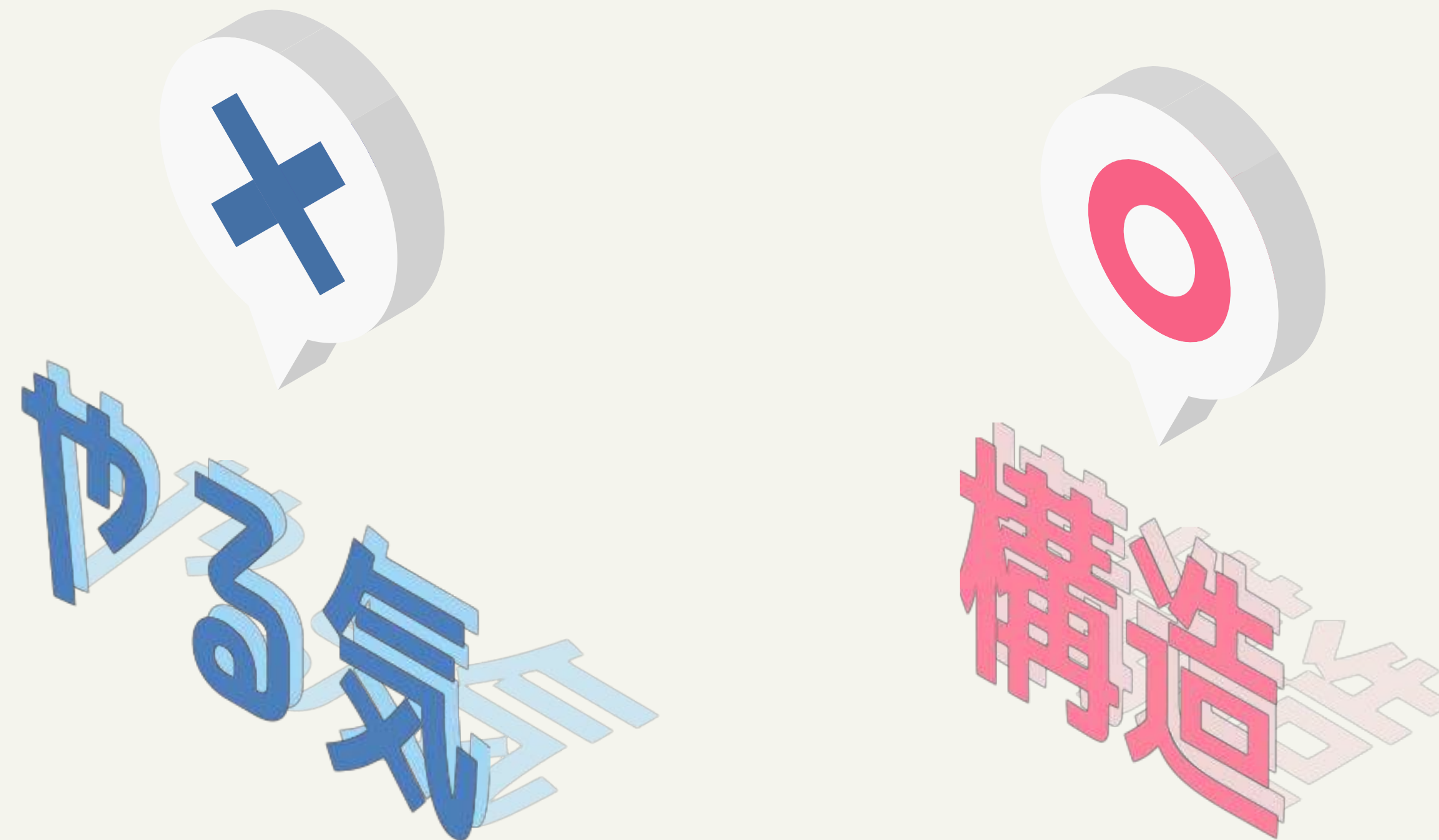
完全には止まらない。

着実にコツコツ学習が継続できている。



挫折の原因は「モチベーション」ではなかった

モチベーションが無くなって辞めたわけではありません。
むしろ、責任感が強い人ほど自分を責めて消えていきました。
ここが重要なポイントです。



短期集中スクールの違和感

1 - 2 継続学習に必要な3つのピース

何が足りなかったのか

足りなかったのは才能ではありません。

「正しい学習順序」

「質問/フィードバック環境」

「実践での学習」の3つでした。

この3つが揃うと、景色が変わります。



問題の本質

ここで初めて、問題の正体をはっきりしました。
「できない人」「挫折した人」が悪いのではなく
「設計されていない環境」。

ここが問題の本質です。



再度言います。

設計されていない環境が問題であり、

「正しい学習順序」

「質問/フィードバック環境」

「実践での学習」

さえあればプログラミングは身に付くのです。

なぜ、この話をするのか

同じ後悔を繰り返してほしくない。

だから、売り物の前に“考え方”を渡しています。

ここから理屈の話に入ります。

2

エンジニアになれる人/なれない人
たった1つの違い

たった一つの大切なこと

2 - 1 誤解されがちな前提

エンジニアは才能職ではない

今日いちばん持ち帰ってほしい一文です。

エンジニアは才能職ではありません。

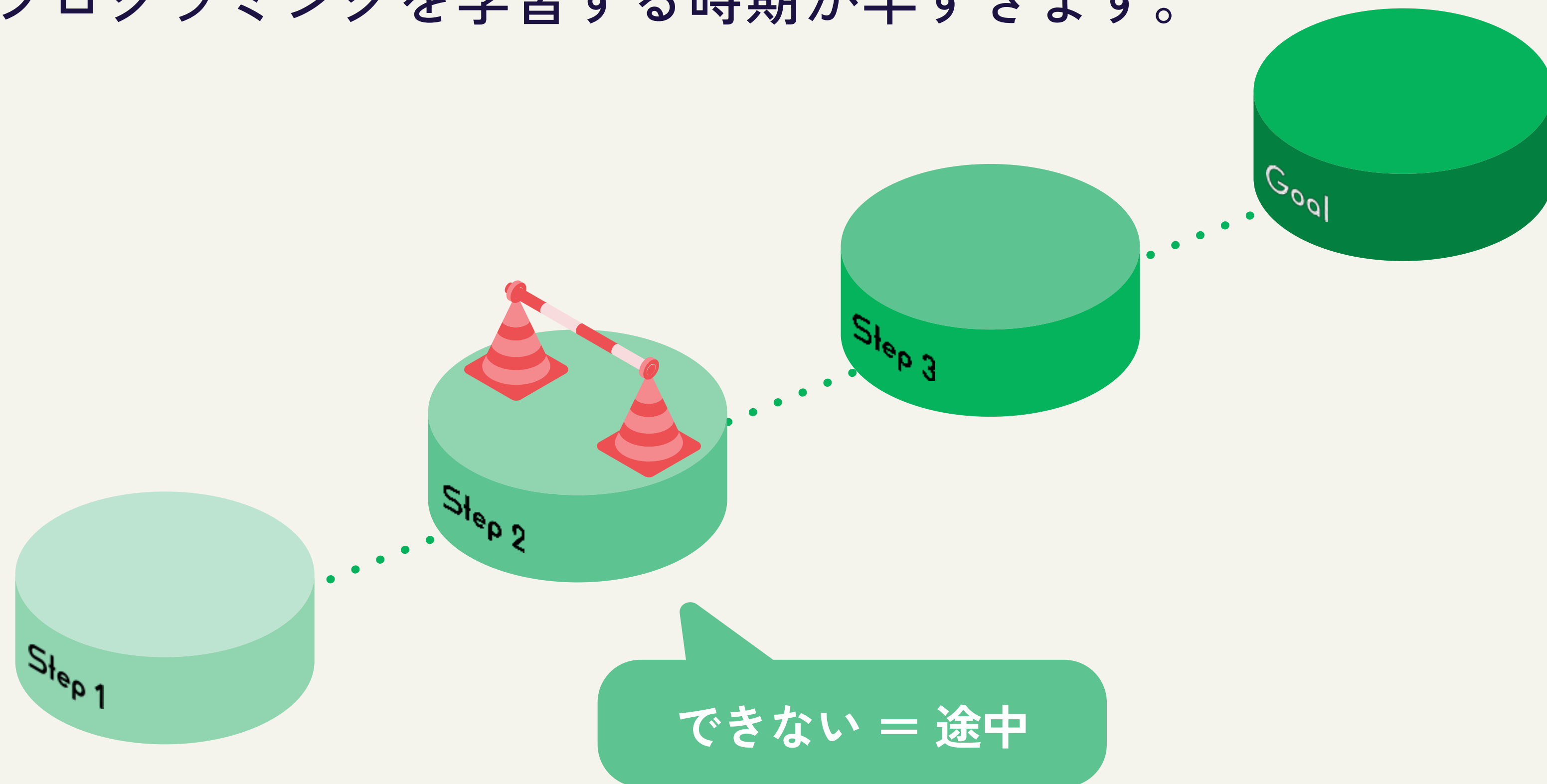
設計次第で進めるかどうかが決まります。



誤解されがちな前提

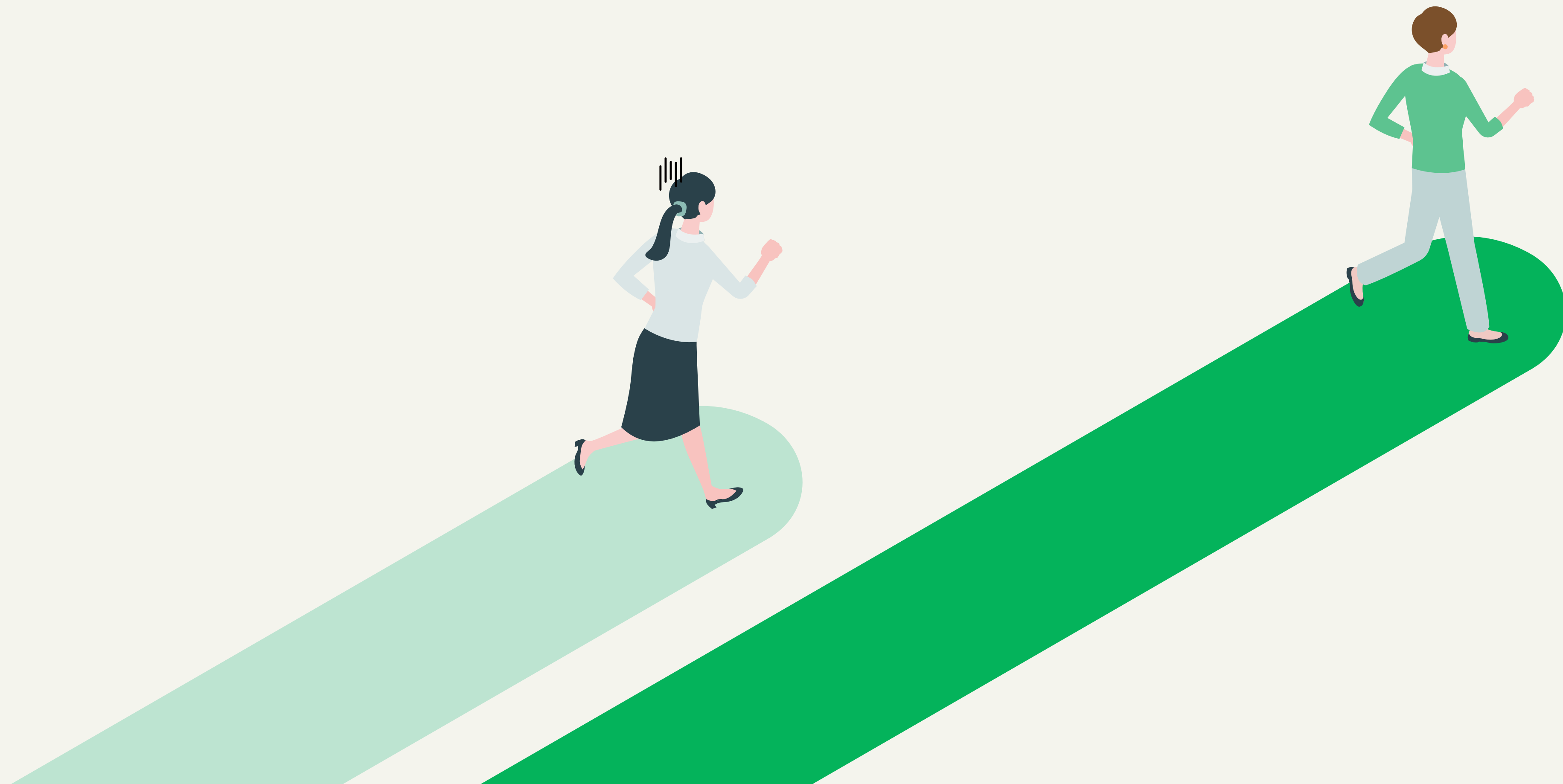
「エンジニア＝プログラミング」と思いがちですが、それはエンジニアという職種を浅い解像度で判断しているだけです。

多くの場合、プログラミングを学習する時期が早すぎます。



学習結果を比較してみる

同じ教材・同じ期間でも結果が違う。これは珍しい話ではありません。
違いは“人”ではなく“環境”です。



違いは“質問/フィードバック環境”

相談できるか、確認してもらえるか。

これだけで継続率と学習の伸び代は大きく変わります。



同じ教材



エンジニア学習は挫折の毎日

内容は難しいし、分野は広いし、黒い画面使ったり、赤い文字でエラーが出る失敗ではありません。日常です。

一人でやると、これが精神的に徐々に効きます。



多くの女性が思うこと

ここで「私には無理」と思ってしまおう。
ただこれは、能力の問題ではありません。

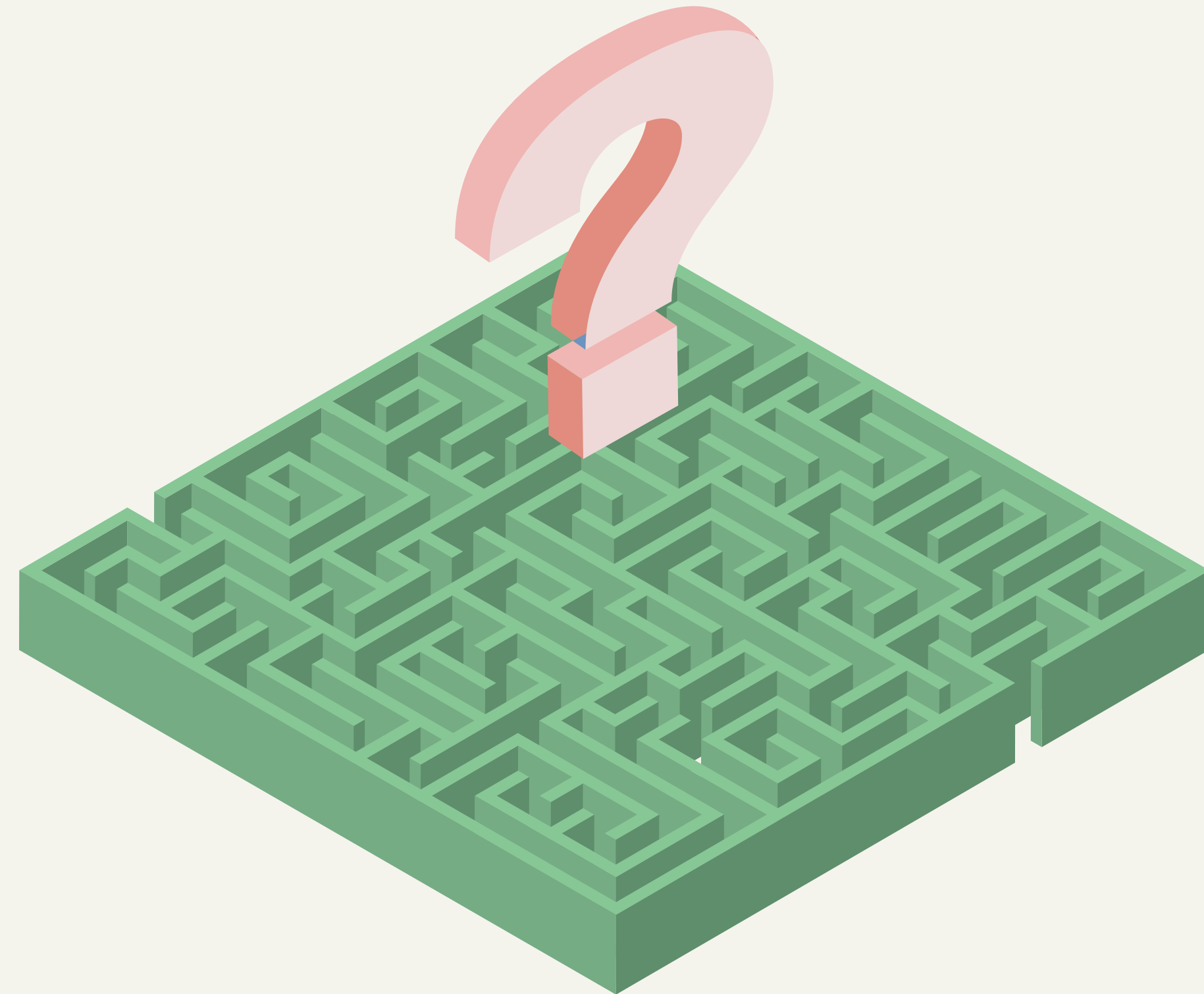


本当の原因

順序と確認がないまま進むと、どこに向かっているか分からなくなります。

人は不明確な状態に耐えられません。

見知らぬ土地を地図なしで旅行するようなものです。



うさぎとかめのレースの話は知っていますか？

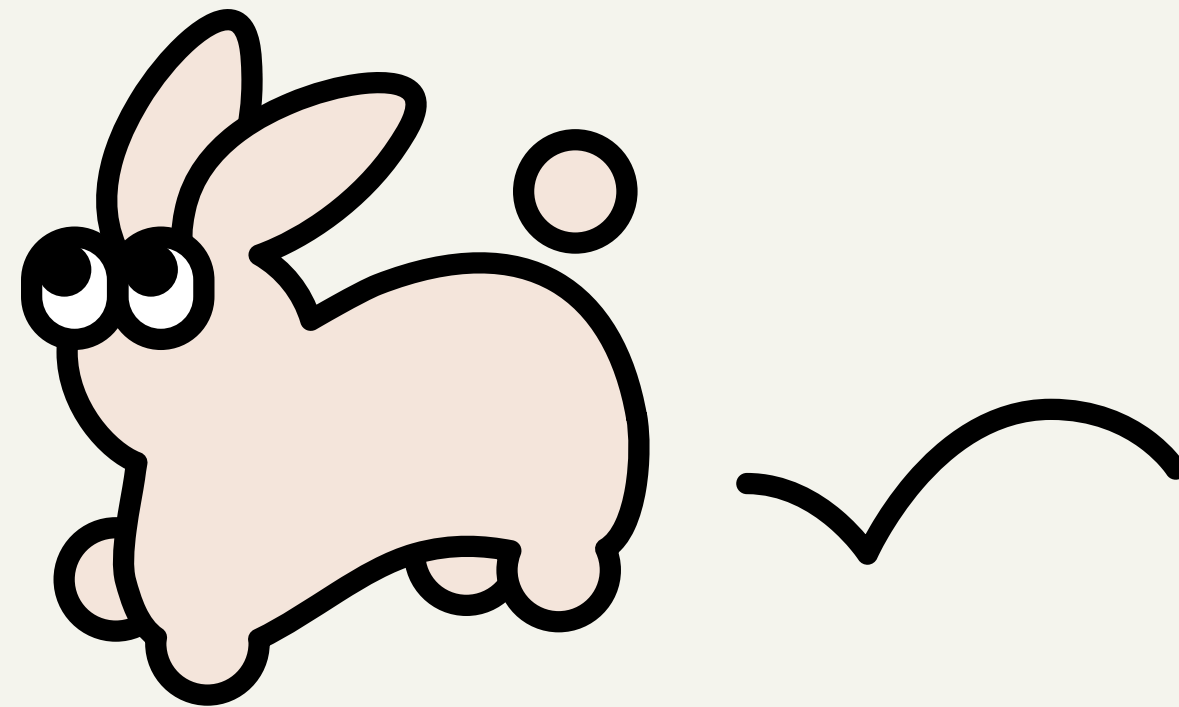
足の速いウサギと足の遅いカメが競走をし、
最終的にはカメが勝利する話です

うさぎとカメ

早く進めることが正解ではありません。

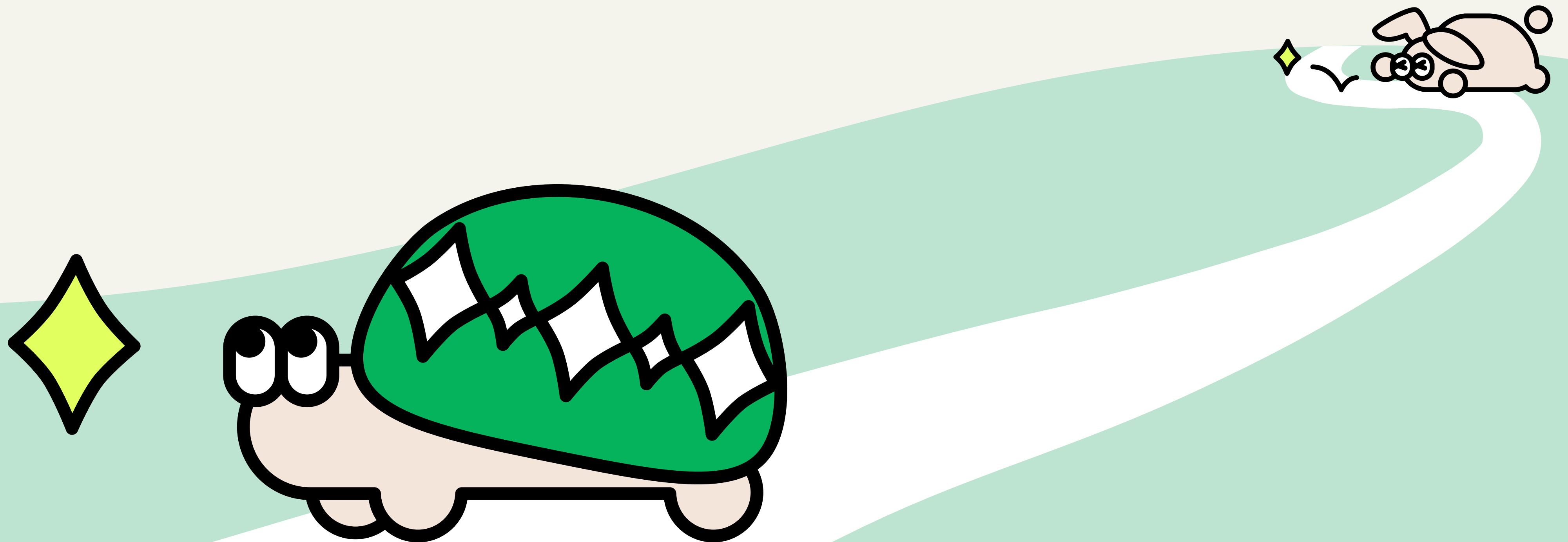
止まらず進めることが正解です。

プログラミング学習にはカメ型が圧倒的に合います。



なぜカメ型が合うのか

生活に波がある前提で設計できるから。
完璧主義でも戻れるから。
長期は弱さではなく、戦略です。



プログラミング学習における本質の再確認

才能ではなく、設計。

これを信じられるかどうか分かれ目です。
次は、その設計を邪魔する誤解を壊します。



3

プログラミング学習における3つの誤解

プログラミング学習における3つの誤解

3 - 1 学習順序の誤解

学習順序の誤解

不安になると、人は教材を増やします。
でも不安は減りません。
理由は学習順序を示した「正しい地図」がないからです。



なぜ教材を増やすのか

今どこにいるか分からないから。

次にどこへ行くか分からないから。

教材は安心感の代替になっているだけです。



不安の正体

不安＝能力不足ではありません。
不安＝方向が見えない状態です。
これは設計で解消できます。

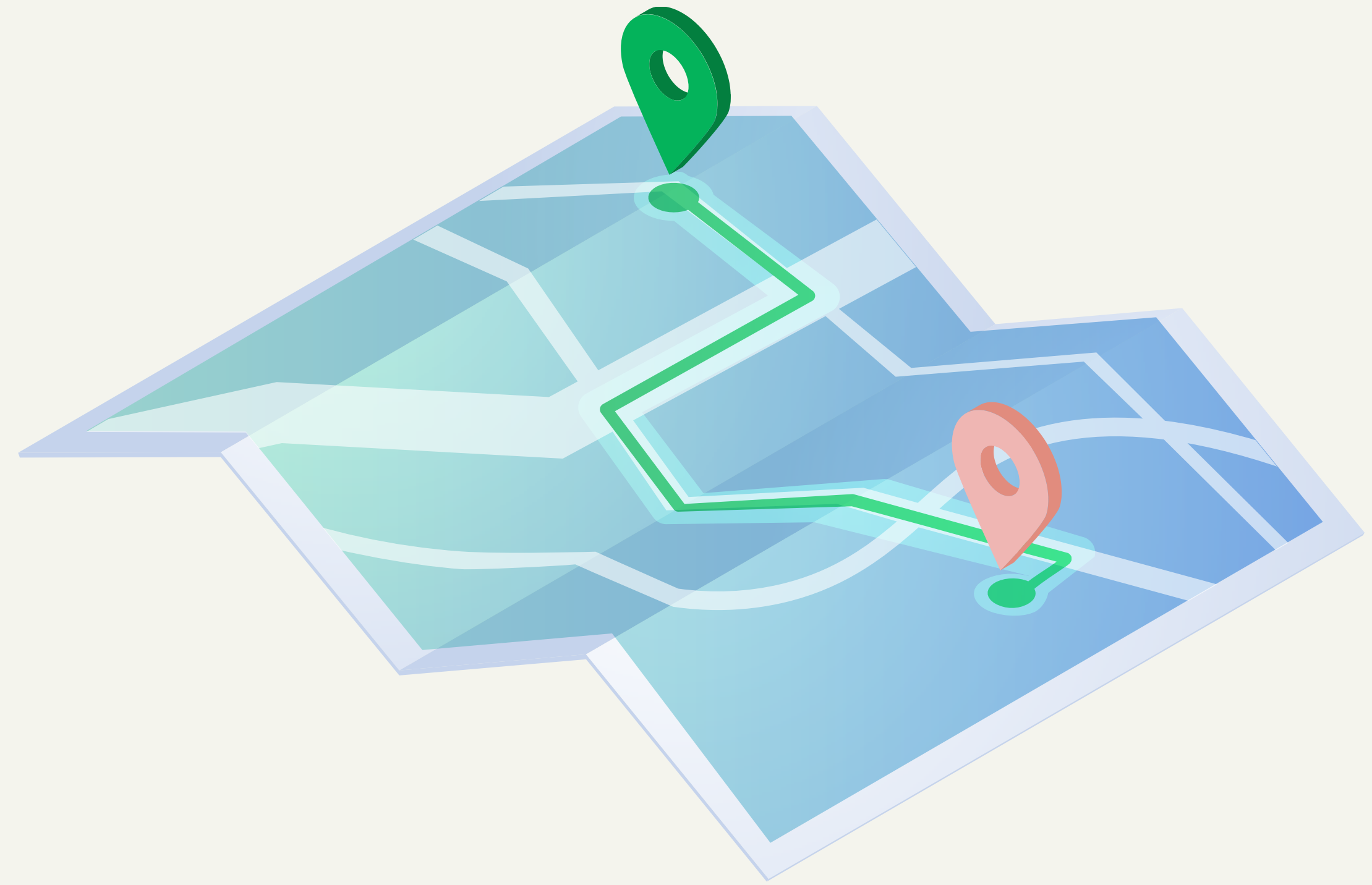


本当に必要なもの

順序＝ロードマップ。

今やることが分かるだけで、人は動けます。

迷いが減ります。



順序があると

止まっても戻れます。

「失敗した」と思わなくなります。

継続が楽になります。



順序がないと

基礎から抜けられません。
応用に進む勇気が出ません。
自信が削れます。

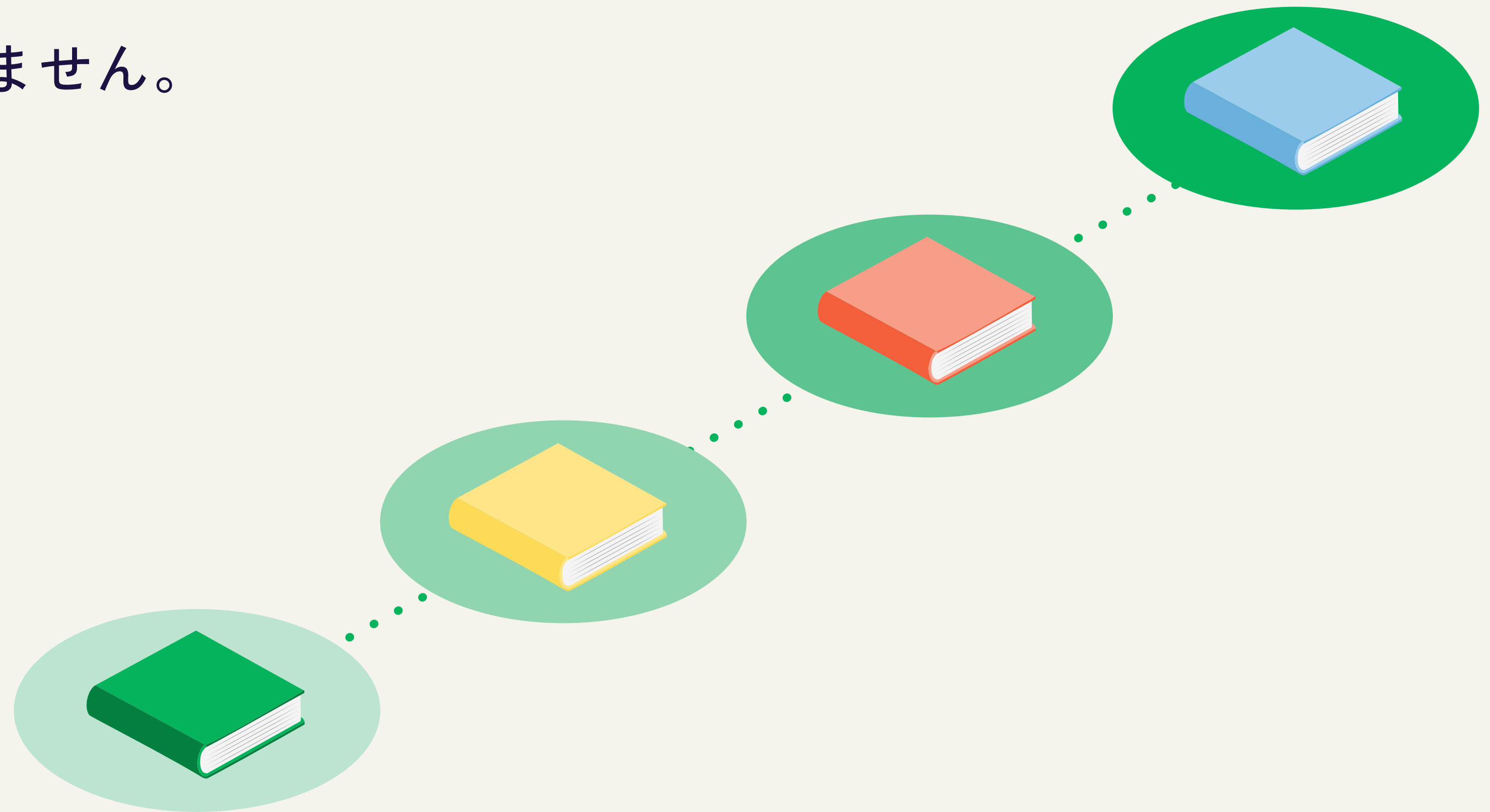


教材は地図ではない

教材は点です。

地図は線です。

線がないと、点はつながりません。



プログラミング学習における3つの誤解

3 - 2 独学/質問/フィードバック環境の誤解

エンジニア学習は孤独だと厳しい

詰まったとき、誰にも聞けない。

これが一番きつい。

技術よりメンタルが先に折れます。



そう思ってしまう理由

一人孤独で学習するというのは大変なことです。

比較・孤独・沈黙。

この3つが揃うと、自信は必ず下がります。

個人差ではありません。



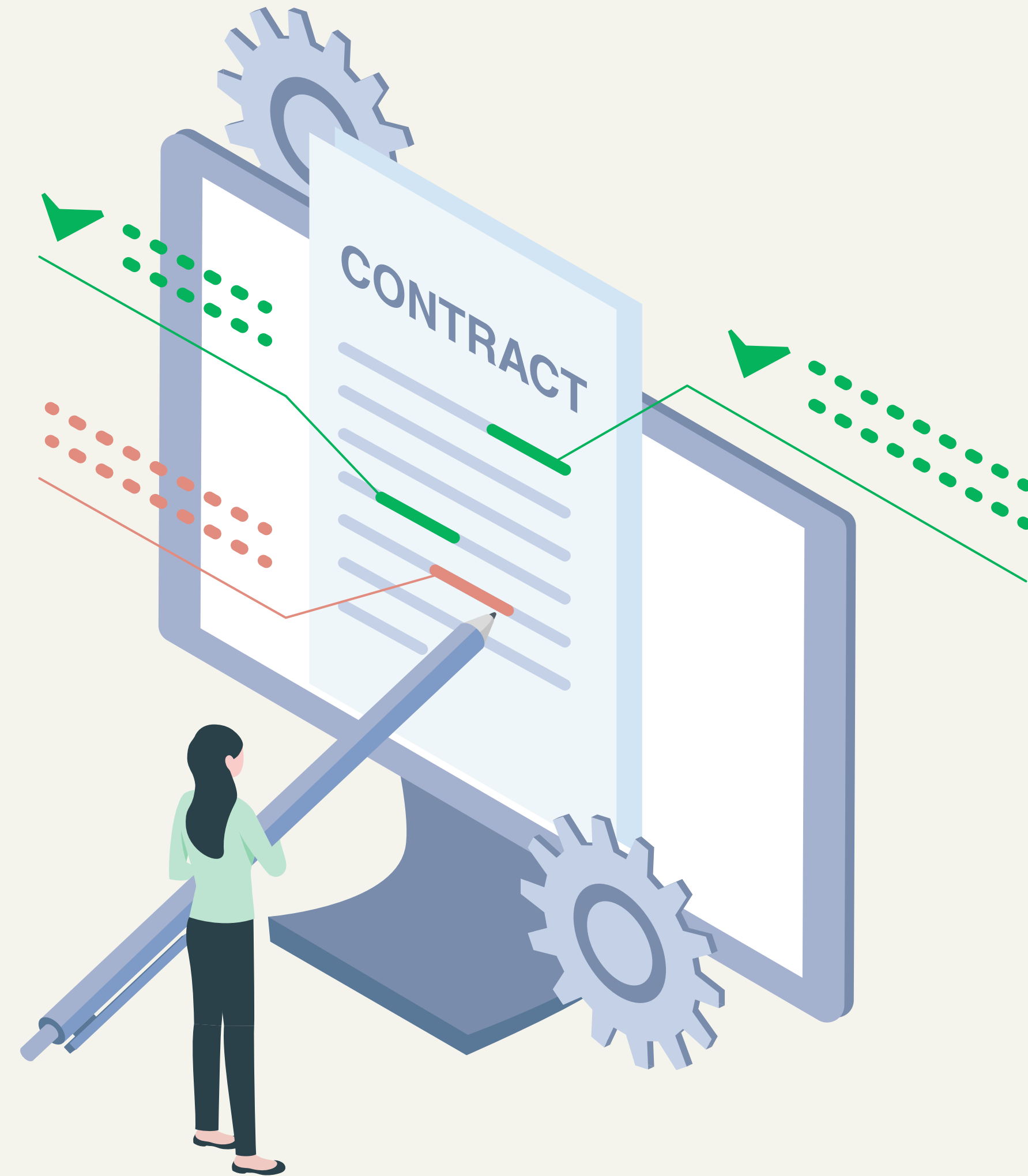
独学の誤解

だからこそ、プログラミング学習を一緒にしていく同志・コミュニティが学習速度を上げてくれるのです。



だから伴走が必要

一人で頑張らなくていい。
修正してもらえる前提がある。
それだけで続きます。



プログラミング学習における3つの誤解

3 - 3 実践学習の誤解

時間の誤解

時間がない、は事実です。
だからこそ設計が必要です。
根性論では解決しません。



前提を変える

時間を増やす話はありません。
時間に合わせて学びを変えます。
これが現実解です。



短期学習の前提

毎日長時間。

生活が壊れます。

これはなかなか時間のある人でないと続きません。



長期設計の前提

30分でもOK。

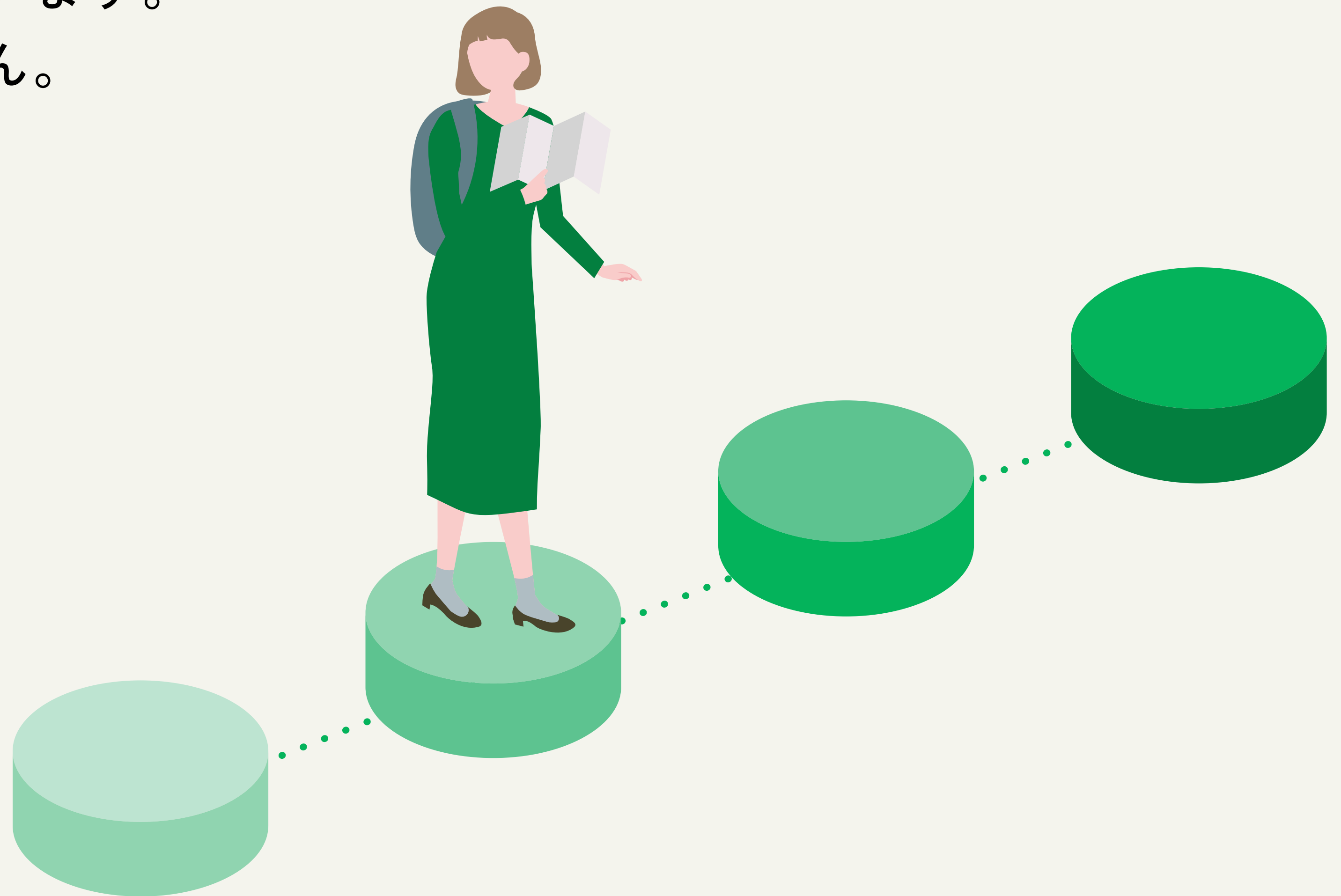
止まってもOK。

戻れることが最重要です。



止まってもいい

止まることと、やめることは違います。
戻れる設計なら、問題ありません。
ここが短期との決定的な差です。



18ヶ月という期間

長く感じます。
でも、人生全体で見れば短い。
無理をせず、ただ着実にスキルを身につける
期間です。



自信は才能ではない

自信は「できた」の積み重ねです。
積み重ねる仕組みがあれば育ちます。
これも設計です。



積み上がる条件

小さなアウトプットを分かる人に確認してもらう。
これを繰り返すだけです。



まとめ

問題は教材でも、あなたでも、時間でもない。
設計です。

正しい学習順序で、ふとした分らないことが
質問が解決できる環境で
着実に学習を積み重ねていく





LuaGateカリキュラム

LuaGateカリキュラム

1-1 カリキュラムの全体像

女性専用の18ヶ月プログラミングスクール

女性専用×長期のエンジニア学習。
これは新しい考え方です。



LuaGateとは？

- ・ 女性専用のオンラインプログラミングスクール
- ・ 18ヶ月の長期カリキュラムで「挫折しない」設計
- ・ 未経験から確実に転職・副業レベルのスキルを目指す

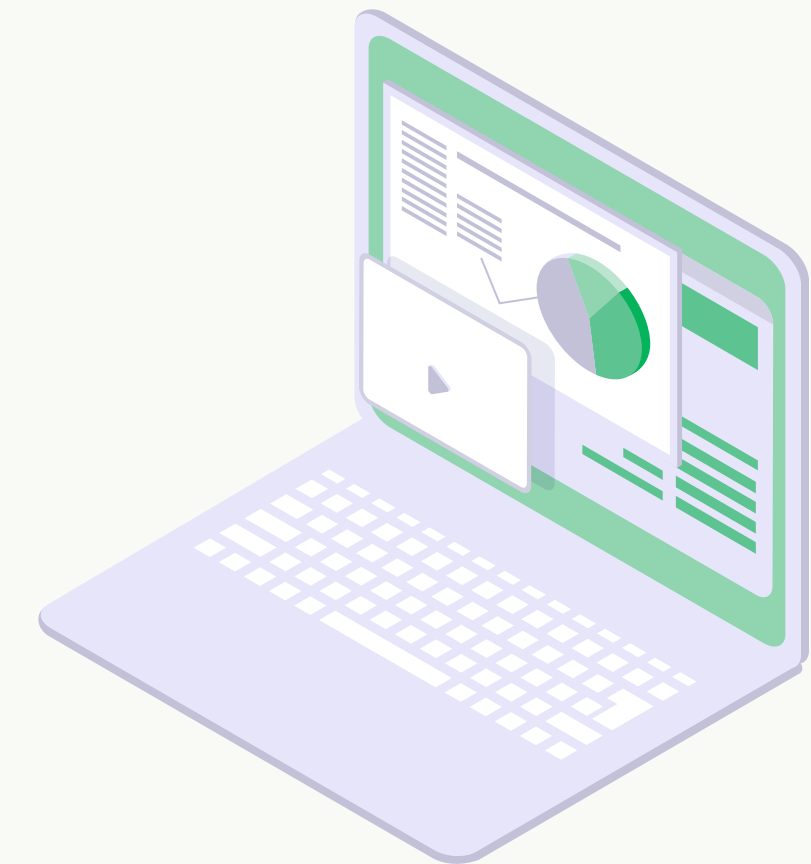
女性専用スクール



18ヶ月で広く深く学ぶ



アウトプット重視の
実践プロジェクト



目指す姿

現状

- ① ITの基礎構造やプログラミングの理屈がわからない。
- ② 円にアイデアを形にするための技術的な手段を持っていない。

(例)

- ・ 「Webサイト」と「Webアプリ」の裏側の仕組みの違いがわからない
- ・ 生成AI（ChatGPT等）は使えるが、それをどうやって自社システムに組み込めばいいのか想像がつかない
- ・ 「クラウド」や「サーバー」という言葉は知っているが、自分で構築・設定することはできない
- ・ エラーが出た際に、何が原因で（ネットワーク？コード？DB？）起きているのか特定できない

18ヶ月後の状態

- ① Web開発・AI実装・インフラ構築までを一発開発できる。人に説明できる。
- ② ビジネス要件を踏まえ、最適なソリューションを考えることができる。

(例)

- ・ 開発力： JavaとReactを用いて、セキュリティや拡張性を考慮したモダンなWebアプリケーションを独力で開発できる
- ・ AI活用： 単にAIを使うだけでなく、OpenAI APIやRAG技術を用いて「社内データを学習したAIアプリ」を構築できる
- ・ インフラ： AWSやDockerを活用し、作成したアプリを安全に公開・運用する環境を設計できる
- ・ 上流工程： 「こういう機能が欲しい」という要望に対し、要件定義からDB設計、画面設計まで論理的に落とし込める

「Luagate」で学べること

No.	学習内容	受講内容
1	基礎ITリテラシー & コンピュータサイエンス・Python入門（1-3ヶ月目） （PC環境設定・Webの仕組み・アルゴリズム・Python制御構造・オブジェクト指向基礎）	☐
2	Javaバックエンド & データベース設計（4-7ヶ月目） （Java基礎・資格取得・SQL操作・RDB設計・Spring Boot API開発・単体テスト）	☐
3	モダンフロントエンド開発（8-10ヶ月目） （HTML5/CSS3・JavaScript・TypeScript・React）	☐
4	AIデータ解析 & 生成AIアプリケーション実装（11-13ヶ月目） （Pandas/NumPy・OpenAI API連携・RAG構築・社内文書検索AI・Dify活用）	☐
5	クラウドインフラ構築 & 上流工程（14-16ヶ月目） （Linuxコマンド・AWS/Azure環境構築・Docker・CI/CD・要件定義・基本/詳細設計）	☐
6	卒業制作（チーム開発） & キャリア準備（17-18ヶ月目）	☐

18ヶ月の学習ロードマップ

- ・ 前半（1～9ヶ月）：基礎固め（HTML/CSS/JavaScript/Python/SQL）
- ・ 後半（10～18ヶ月）：実践・ポートフォリオ制作



18ヶ月ロードマップ

フェーズ1



PC環境設定から始まり、Webの仕組み、生成AIの活用方法を習得。その後、アルゴリズムやデータ構造などCS基礎を学び、Pythonでプログラミングの第一歩を踏み出します。

フェーズ2



Javaで本格的なオブジェクト指向を習得します。その後、データベース設計・SQLを学び、Spring Bootで実践的なAPI開発スキルを身につけます。

フェーズ3



HTML/CSS/JavaScriptでWeb標準を押さえた後、TypeScriptとReactでモダンなフロントエンド開発を習得します

フェーズ4



Pandas/NumPyでデータ解析を学び、機械学習の基礎を習得。OpenAI API連携やRAG、LangChainを使ったLLMアプリ開発、Difyによるノーコード開発まで実践します。

フェーズ5-6



Linux/AWS/Dockerでインフラを構築し、AWS SAA資格取得を推奨。上流工程・コンサルスキルを学んだ後、チーム開発で卒業制作。最後に転職準備を仕上げます。

LuaGateカリキュラム

4 - 2 講師

IT技術講師

現場だけでなく、教える視点を重視。
初心者がどこで止まるかを知っています。



IT開発会社代表/ITコンサルタント
小澤 唯都

📌 ポイント



元 フューチャーアーキテクト ITコンサルタント



東京理科大学 卒



元 日立製作所／日立システムズ／JRシステム／日本
総研での研修登壇



現 株式会社vicus 代表取締役CEO

📄 プロフィール

1993年、山梨県生まれ。東京理科大学を卒業後、大手ITコンサルティングファーム（フューチャーアーキテクト）へ入社。同社で史上初の3年連続、社内MVP表彰を受賞。その後2018年に株式会社vicusを創業。上場企業向けIT研修事業では、1000人以上のエンジニアを育成。

IT技術講師

今も大手IT研修会社に勤務



現 大手IT研修会社/IT技術講師
岡田 雄貴

📌 ポイント



早稲田大学卒

現 大手IT研修会社 現役技術講師（10年）

📄 プロフィール

早稲田大学を卒業後、大手IT研修会社に入社。広く企業のエンジニア育成研修講師として携わる。得意分野はJavaやAI。

LuaGateカリキュラム

4 - 3 独自コンテンツ + 宿題

LuaGateポータル/カリキュラム

LuaGateのカリキュラムページでは、各カリキュラムの内容と達成状況を一目で確認することができます。

カリキュラム

LuaGateの学習内容を順番に進めましょう

29/30 クリア済み

学習カリキュラム

カリキュラム 1 タスク クリア ポータルサイトへようこそ!!	カリキュラム 2 タスク クリア mattermostに入ろう (コミュニティ)	カリキュラム 11 タスク クリア チーム開発をのぞいてみよう	カリキュラム 12 タスク クリア 案件募集をのぞいてみよう	カリキュラム 21 タスク クリア WEBの流れを理解しよう	カリキュラム 22 タスク クリア クイズ 一度立ち止まって確認しよう
カリキュラム 3 タスク クリア 自己紹介してみよう	カリキュラム 4 タスク クリア 講師に質問してみよう	カリキュラム 13 タスク クリア 今日/今週の日報を書いてみよう	カリキュラム 14 タスク クリア チョットデキルについて知ろう	カリキュラム 23 タスク クリア クイズ② 一度立ち止まって確認しよう	カリキュラム 24 宿題 クリア 宿題【1ヶ月目】webの流れを図に起こして講師に提出しよう
カリキュラム 5 タスク クリア Zoom日程を確認しよう	カリキュラム 6 タスク クリア オンボーディング日程を確認しよう	カリキュラム 15 タスク クリア タイピング練習をしてみよう	カリキュラム 16 コース クリア プログラミング学習のはじめ方を知ろう	カリキュラム 25 タスク クリア コンピュータサイエンスを学んでいこう	カリキュラム 26 タスク クリア コンピュータサイエンス (データベース&ストレージ)
カリキュラム 7 タスク クリア メンターと1on1 ZOOM予約をしよう	カリキュラム 8 タスク クリア 過去動画をのぞいてみよう	カリキュラム 17 コース クリア エンジニアキャリアの歩き方を知ろう 1	カリキュラム 18 コース クリア エンジニアキャリアの歩き方を知ろう 2	カリキュラム 27 タスク クリア コンピュータサイエンス (設計)	カリキュラム 28 タスク クリア コンピュータサイエンス (ネットワーク)
カリキュラム 9 タスク クリア 資料保管庫をのぞいてみよう	カリキュラム 10 タスク クリア 限定コラムをのぞいてみよう	カリキュラム 19 コース クリア エンジニアキャリアの歩き方を知ろう 3	カリキュラム 20 タスク クリア システム開発の工程を理解しよう	カリキュラム 29 宿題 クリア 宿題【1ヶ月目】今月学んだことをnoteにアウトプット	カリキュラム 30 タスク 講師と1on1で話してみよう (早期限定)

LuaGateポータル/カリキュラム

各カリキュラムでは、教材を読みながらチェックリストで理解度を確認し、ミニ宿題への回答を通して理解を深めていきます。

実践例 | ネットワーク理解の有無で変わる対応の質

具体的なケーススタディを通じて、知識の差がどのように業務に影響するかを見てみましょう。外部の決済APIを呼び出す機能を実装する場合を想定します。

悪い指示

```
// ネットワーク知識がない場合の例
// 単純にAPIを叩くだけで、失敗時の挙動を考慮していない
async function processPayment(data) {
  const response = await fetch('https://api.paymentservice.com/v1/
    method: 'POST',
    body: JSON.stringify(data)
  });
  return response.json();
}
```

問題点 / ネットワークの不安定さを無視している。リトライ戦略がなく、一時的な通信エラーでユーザーにエラーを返してしまう。また、多重送信による「二重決済」のリスクを考慮できていない。

確認チェックリスト

0 / 3 完了

- ☐ 指定の教材を最後まで読んだ
- ☐ ネットワークの基本概要を理解した
- ☐ API開発との繋がりを確認した

ミニ宿題

0 / 2 回答済み

- 1 グローバルIPとプライベートIPアドレスの違いを教えてください。

回答を入力...



- 2 Webサイトにアクセスする際、IPアドレスではなくドメイン名を入力する理由を簡単に説明してください。

回答を入力...



LuaGateポータル/宿題

LuaGateの宿題ページでは、宿題と提出状況をまとめて管理することができます。

宿題

LuaGateの宿題一覧

0

提出済み

0

採点済み

14

未提出

● 提出待ちの宿題

【1ヶ月目】 今月学んだことをnoteにアウトプット

必須

残り21日

課題

今月学んだことをnoteで記事にして発信する課題です。

締切: 2026年1月28日 23:59

WEBが見れる仕組みのフロー図と説明

必須

残り21日

課題

Webページが表示される仕組みを理解し、フロー図と説明文を作成してください。

締切: 2026年1月28日 23:59

【2ヶ月目】 今月学んだことをnoteにアウトプット

必須

残り52日

課題

今月学んだことをnoteで記事にして発信する課題です。

締切: 2026年2月28日 23:59

Pythonを使ったコードの作成

必須

残り52日

課題

Pythonの基礎を学び、簡単なプログラムを作成してください。整数 N を入力して、1 から N までの数を 1行ずつ表示...

締切: 2026年2月28日 23:59

【3ヶ月目】 今月学んだことをnoteにアウトプット

必須

残り80日

課題

今月学んだことをnoteで記事にして発信する課題です。

締切: 2026年3月28日 23:59

HTML/CSSを使ったWebサイトの構築

必須

残り80日

課題

Figma

HTML/CSSを使ってオリジナルのWebサイトを構築してください。

締切: 2026年3月28日 23:59

【4ヶ月目】 今月学んだことをnoteにアウトプット

必須

残り111日

課題

今月学んだことをnoteで記事にして発信する課題です。

締切: 2026年4月28日 23:59

DB設計課題（テーブル設計・ER図作成）

必須

残り111日

課題

データベース設計の基礎を学び、実際にテーブル設計とER図を作成する課題です。

締切: 2026年4月28日 23:59

JavaScriptを使ったインタラクティブ機能の実装

必須

残り111日

課題

JavaScriptを使って、ユーザーが操作できるインタラクティブなWebページを作成する課題です。

締切: 2026年4月28日 23:59

【5ヶ月目】 今月学んだことをnoteにアウトプット

必須

残り141日

課題

今月学んだことをnoteで記事にして発信する課題です。

締切: 2026年5月28日 23:59

PokeAPIを使ったデータ取得・表示

必須

残り141日

課題

外部APIからデータを取得し、Webページに表示する課題です。

締切: 2026年5月28日 23:59

Reactでのコンポーネント作成

必須

残り141日

課題

Figma

Reactを使ってコンポーネントベースの開発を学ぶ課題です。

締切: 2026年5月28日 23:59

【6ヶ月目】 今月学んだことをnoteにアウトプット

必須

残り172日

課題

今月学んだことをnoteで記事にして発信する課題です。

締切: 2026年6月28日 23:59

チャットデキルAPIを使ったHTMLページの作成

必須

残り172日

課題

チャットデキルのAPIを叩いて、以前作ったHTMLページと連携させる課題です。

締切: 2026年6月28日 23:59

78

LuaGateポータル/宿題

各宿題のページでは、課題概要をもとに基礎から実践まで取り組み、提出した内容を現役エンジニアに確認してもらうことができます。

残り50日 必須

Pythonを使ったコードの作成

📅 締切: 2026年2月28日

課題概要

Pythonの基礎を学び、簡単なプログラムを作成してください。

整数 N を入力して、1 から N までの数を 1行ずつ表示してください。

課題内容・指示

課題内容

入力例

3

締切未設定 必須

タスク管理③：カテゴリ・優先度機能

課題概要

タスクにカテゴリと優先度を追加し、絞り込み機能を実装します。

課題内容・指示

課題内容

タスクにカテゴリと優先度の機能を追加してください。

技術スタック

- バックエンド: Java + Spring Boot
- フロントエンド: Thymeleaf または React
- データベース: MySQL

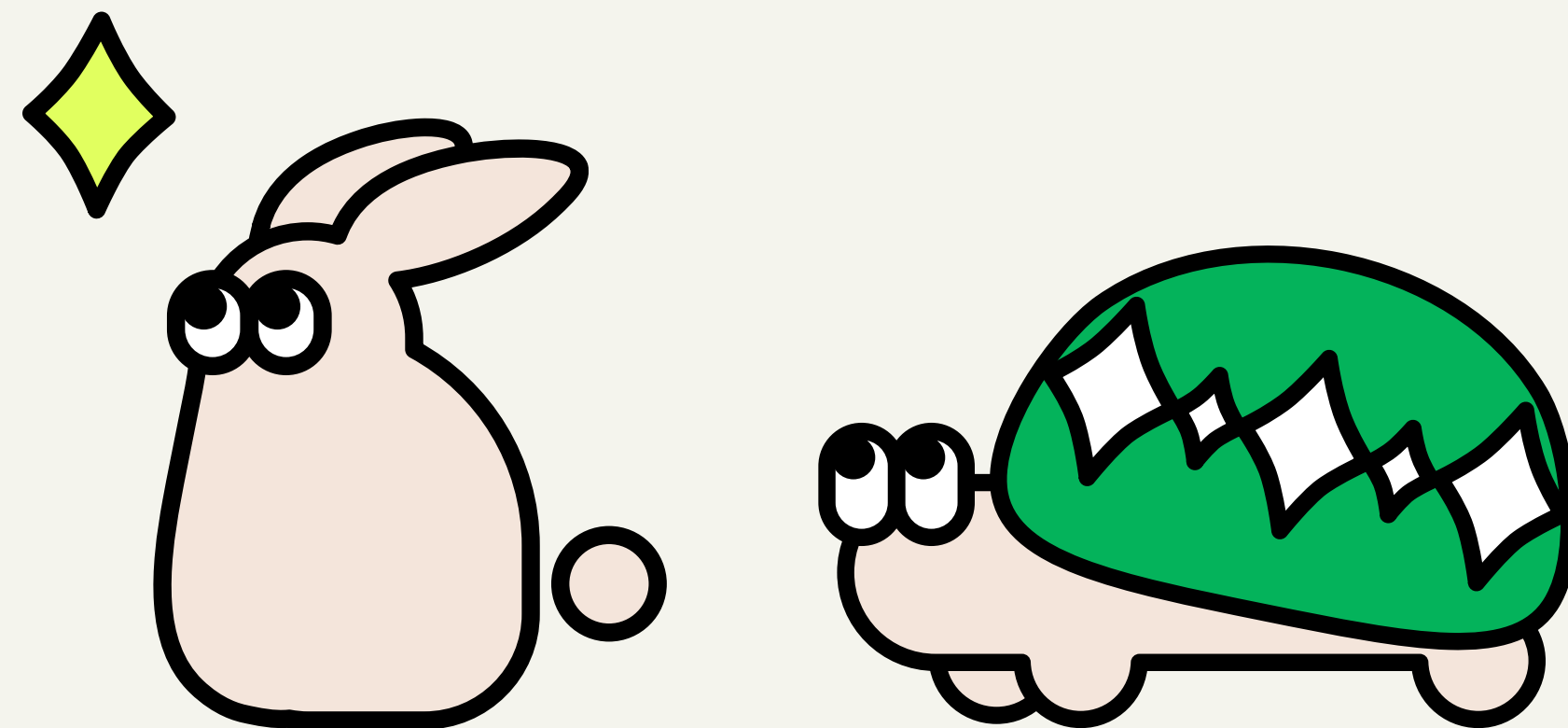
必須要件

- カテゴリ機能

「チョットデキル」で毎日5分の学習

- LuaGate受講者だけが全コース無料で使い放題
- 1レッスン5分のマイクロラーニング
- AIサポートで疑問をすぐ解決

<https://chotdekiru.com>



LuaGateカリキュラム

4 - 4 Zoom授業

週2回の授業

「今日は何をやる？」を考えなくていい。
学習の意思決定を減らします。

The Zoom logo is displayed in a large, blue, sans-serif font, centered within a white rectangular box.

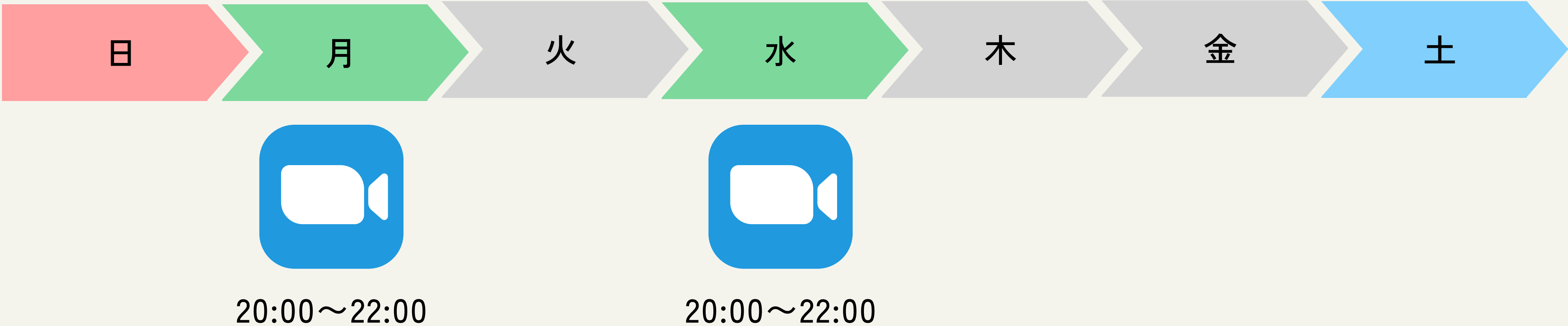
今のIT業界の
リアルな声を聞く

直接詳しく質問したい

講義は毎回録画
します

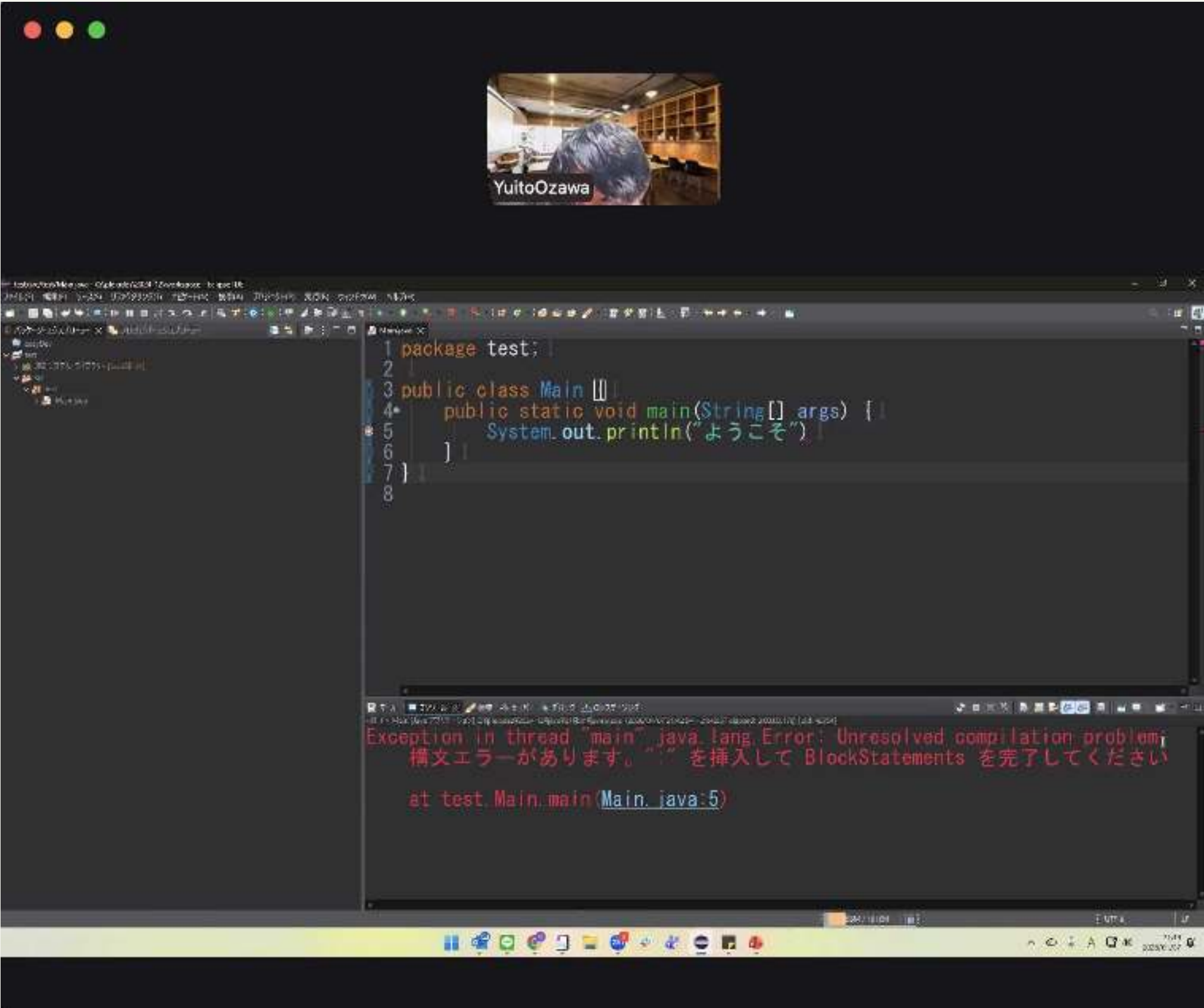
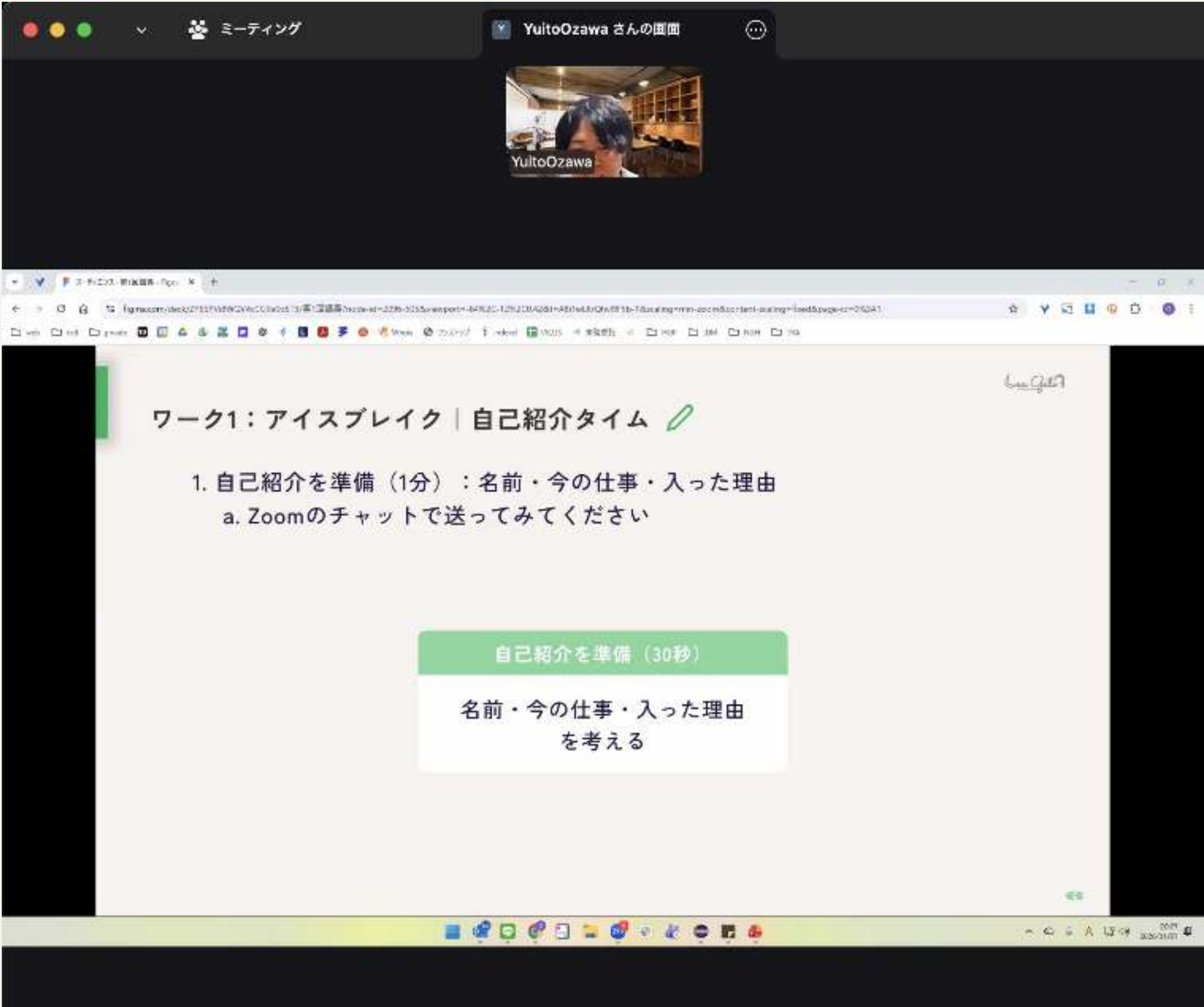
週2回の授業

講義スケジュール



週2回の授業

講義の様子



週2回の授業

Zoom講義の一覧とスケジュールを確認するためのページです。開催予定の講義をカレンダー形式で確認でき、日時や内容を見ながらそのまま参加できます。
また、過去の動画からはZoom講義の録画を視聴することができます。

Zoom講義

LuaGateの限定Zoom講義スケジュール（各回2時間）

26

全講義数

26

今後の講義

0

受講済み

今後の講義

#25

オブジェクト指向③：カプセル化と実践演習

プライベート属性、ゲッター/セッター、プロパティ、OOPを使った実践演習を行います。

2026年4月1日(水) 20:00 - 22:00（2時間）

Zoomで参加

詳細を見る

カレンダー

2026年 2月						
日	月	火	水	木	金	土
1	2 #8 PC環境設定 & ...	3	4 #9 アルゴリズム入 門① ...	5	6	7
8	9 #10 アルゴリズム入 門② ...	10	11 #11 アルゴリズム入 門③ ...	12	13	14
15	16 #12 アルゴリズム入 門④ ...	17	18 #13 データ構造① 配列と...	19	20	21
22	23 #14 データ構造② スタック...	24	25 #15 データ構造③ ハッシュ...	26	27	28

過去の動画

LuaGateのZoom講義アーカイブ

LuaGateカリキュラム

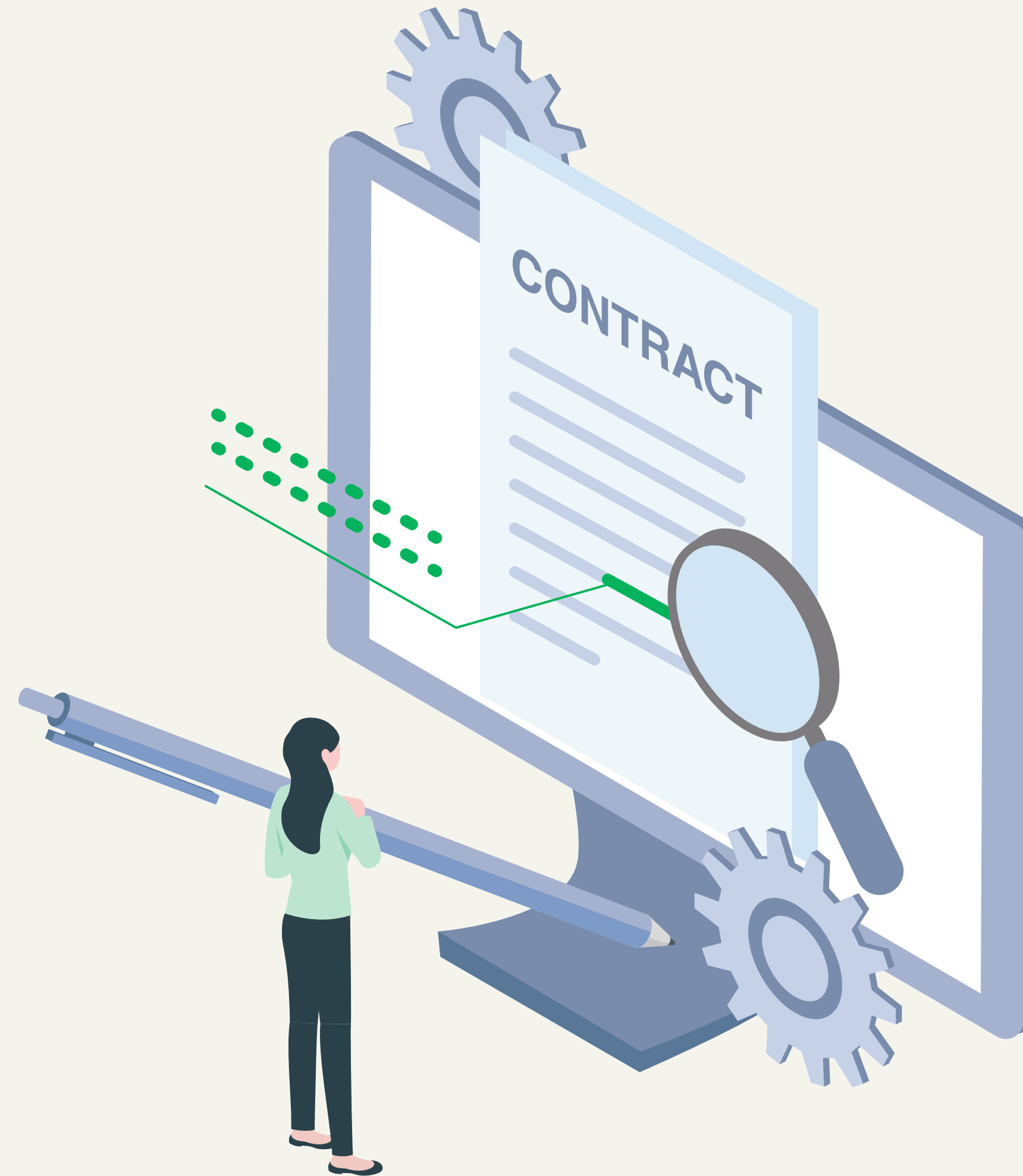
4 - 5 実践プロジェクト

アウトプット設計

動画を見るだけ、記事を読むだけでは何も身につけません。

インプットした内容をもとに実際に作る。作る。作る。

これを繰り返します。



実践プロジェクト

完璧な作品は求めません。

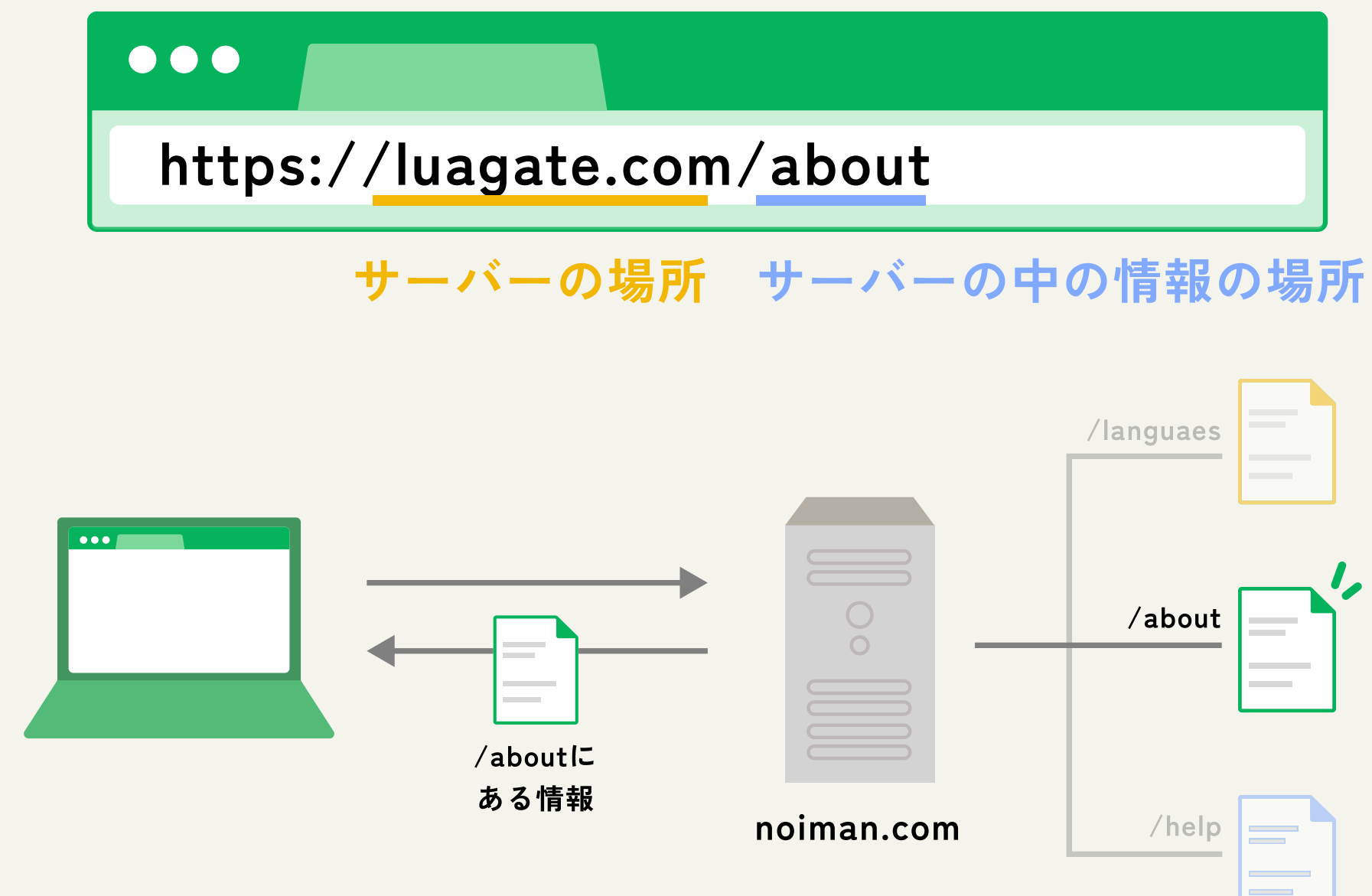
「作れる」という実感を積みます。

評価は後からついてきます。



Webサイト制作 - 実践プロジェクト

- ・ レスポンシブ対応（スマホ最適化）
- ・ お問い合わせフォーム／送信確認
- ・ 公開（URL共有）／改善（AB視点）

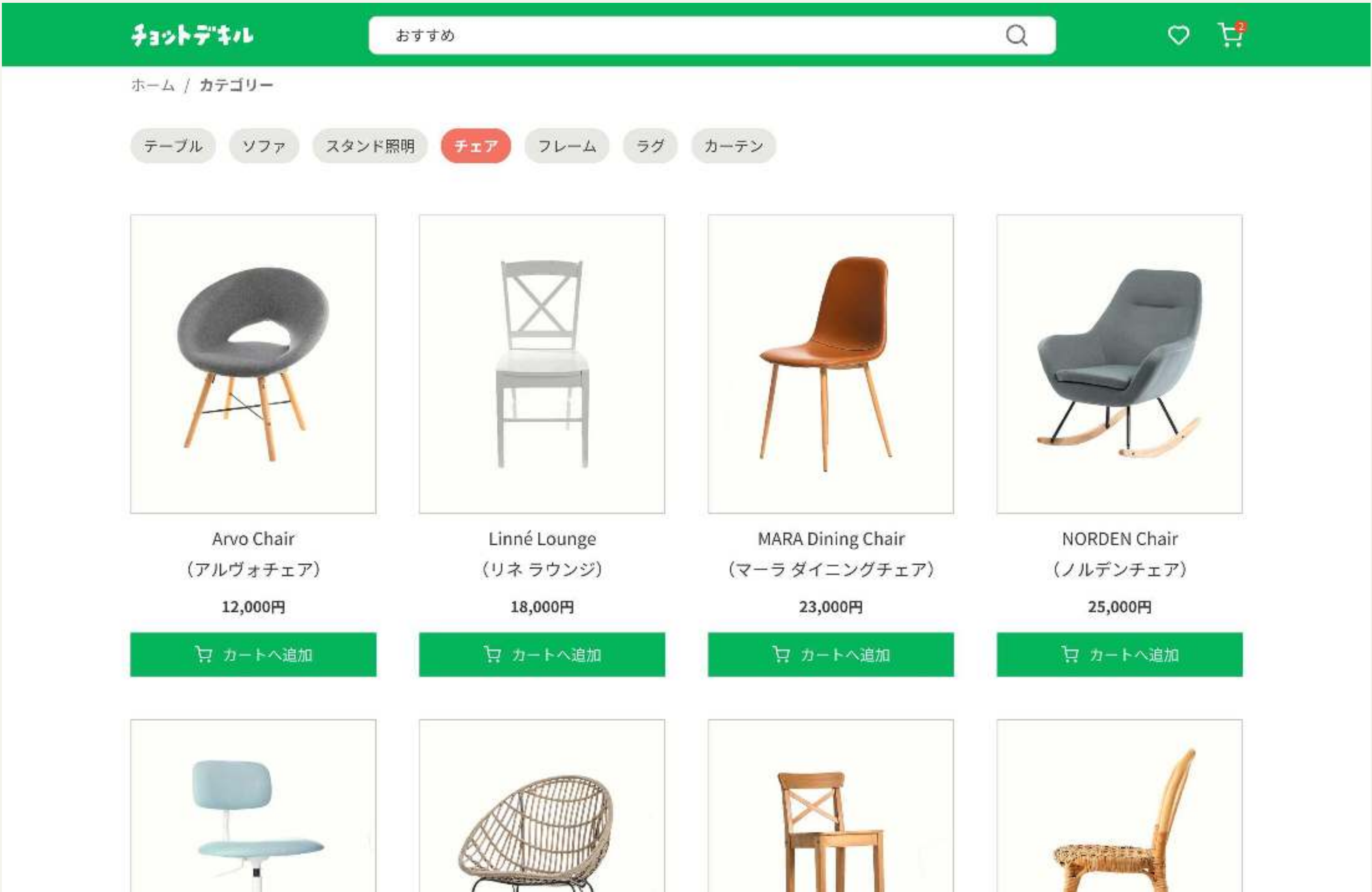


HTMLとCSSを組み合わせた場合



ECサイト - 一般向け画面

- 商品一覧 / 詳細
- 商品購入



ECサイト - 管理者向け画面

- ・ 注文一覧 / 詳細
- ・ 注文作成
- ・ 注文編集
- ・ 注文削除

チャットデスク

注文一覧

売上管理

お問い合わせ一覧

アカウント設定

注文一覧

ダウンロードする

最新順

☐	注文番号	商品名	ステータス	会員名
☐	110-1353-2441	Arvo Chair (アルヴォチェア)	処理中	渡辺 南
☐	110-4213-1314	Linné Lounge (リネ ラウンジ)	注文確認中	田中 優人
☐	110-1134-6166	NORDEN Chair (ノルデンチェア)	受け取り完了	木村 拓也
☐	120-4230-1442	MARA Dining Chair (マーラ ダイニングチェア)	受け取り完了	木村 拓也
☐	120-1314-8913	MARA Dining Chair (マーラ ダイニングチェア)	受け取り完了	中野 勉
☐	120-2302-1345	MARA Dining Chair (マーラ ダイニングチェア)	発送済み	木村 拓也
☐	110-4213-1314	Linné Lounge (リネ ラウンジ)	注文確認中	田中 優人
☐	120-2302-1345	MARA Dining Chair (マーラ ダイニングチェア)	受け取り完了	木村 拓也
☐	110-1353-2441	Arvo Chair (アルヴォチェア)	処理中	渡辺 南

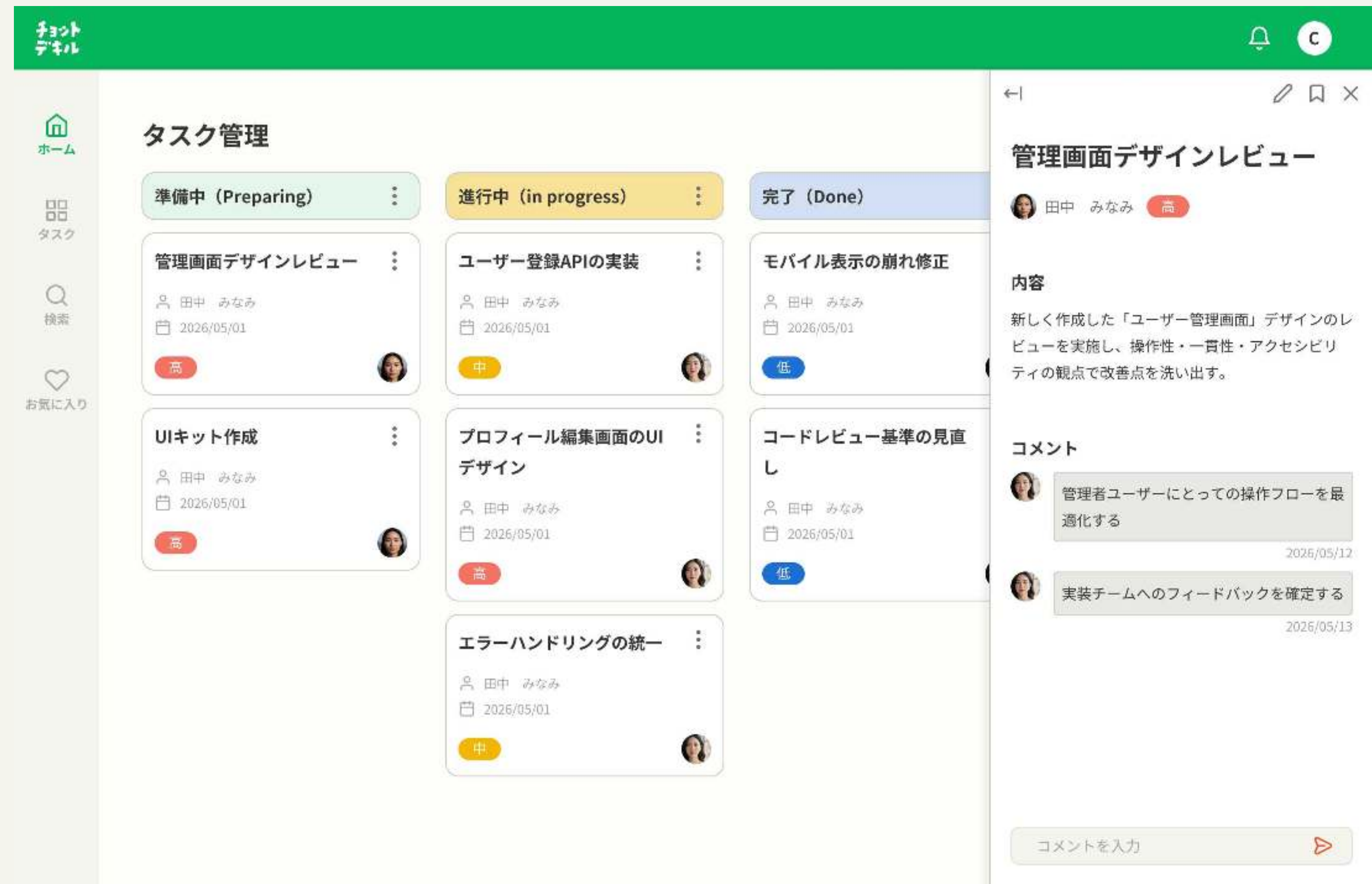
動画サイト - 一般向け画面

- ・ 動画一覧 / 詳細
- ・ 動画作成
- ・ 動画編集
- ・ 動画削除



タスク管理アプリ

- ・ タスク一覧 / 詳細
- ・ タスク作成
- ・ タスク編集
- ・ タスク削除



LuaGateカリキュラム

4 - 6 チーム開発

チーム開発

チーム開発では、メンバー同士で協力しながらWebアプリケーション開発を実践的に学ぶことができます。
メンバー募集中のプロジェクト一覧から参加したい開発演習を選び、設計・実装・レビューまでの一連の開発フローを体験できます。

チーム開発演習

LuaGateメンバーと一緒にチーム開発を経験しましょう

チーム開発演習とは

実際のプロジェクトに近い環境で、チームメンバーと協力しながらアプリケーションを開発する演習です。
Git/GitHubを使ったチーム開発フロー、コードレビュー、タスク管理など実務に必要なスキルが身につきます。

- 1 プロジェクトに参加 2 タスクを選んで開発 3 PRを出してレビュー

メンバー募集中のプロジェクト

チ チーム開発演習 (#3)

メンバー募集中 初級

3～5名のチームでWebアプリケーションを開発するプロジェクトです。これまでの経験を活かし、より高度なプロジェクトに挑戦します。

ゴール
チームでのWebアプリ開発を完了し、成果物をデプロイする

1/5名 2027/02/01 ～ 2027/03/31

参加する

チ チーム開発演習 (#1)

メンバー募集中 初級

3～5名のチームでWebアプリケーションを開発するプロジェクトです。実際のチーム開発フローを体験し、Git/GitHubを使った共同開発スキルを身につけます。

ゴール
チームでのWebアプリ開発を完了し、成果物をデプロイする

0/5名 2026/07/01 ～ 2026/08/31

参加する

チ チーム開発演習 (#2)

メンバー募集中 初級

3～5名のチームでWebアプリケーションを開発するプロジェクトです。第1期とは異なるテーマで、より実践的な開発に挑戦します。

ゴール
チームでのWebアプリ開発を完了し、成果物をデプロイする

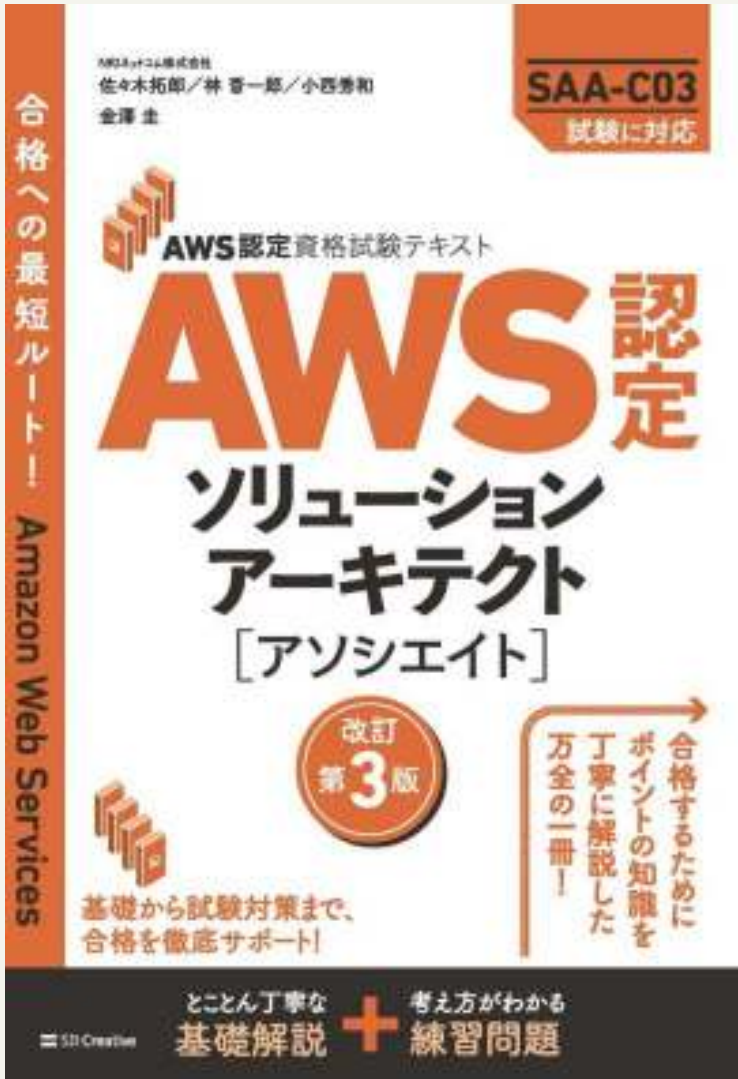
0/5名 2026/10/01 ～ 2026/11/30

参加する

LuaGateカリキュラム

1-2 資格

取得を目指す資格





LuaGateのサポート

LuaGateのサポート

5 - 1 質問対応無制限

Mattermost

- MattermostはLuaGata受講者限定のコミュニティサイトです。
- #なんでも質問では、現役エンジニアが24時間以内に回答してくれます。



Mattermost

自己紹介では、名前や学習状況、目標などを共有し、受講生同士やメンターとのコミュニケーションをスタートします。



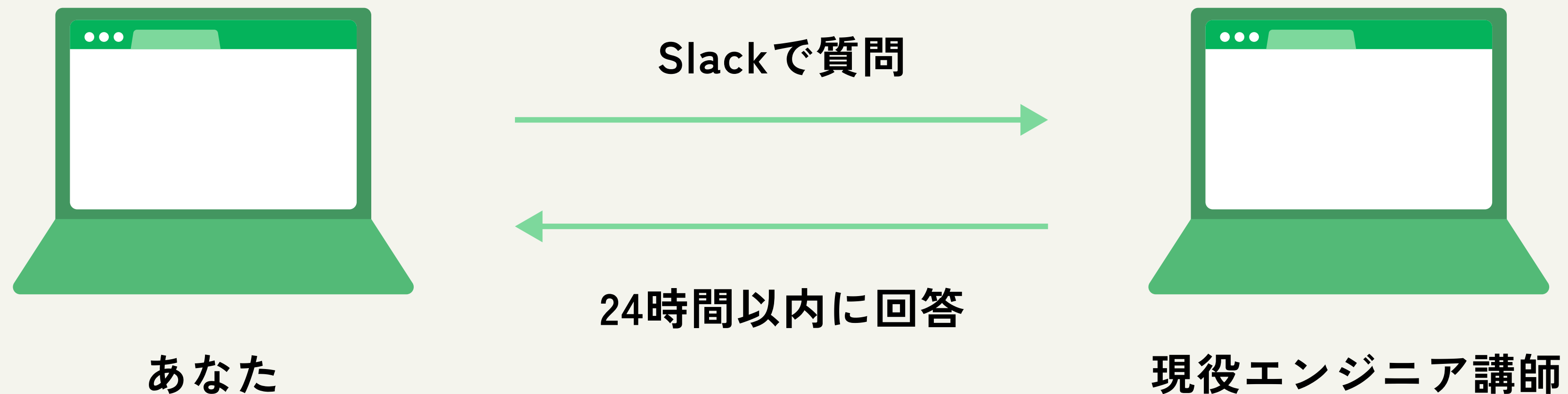
Mattermost

講義スケジュールでは、毎回の講義日程やZoomリンク、講義後の動画共有などが案内されます。



質問は24時間以内に回答

- Mattermostの#👤なんでも質問チャンネルでいつでも質問OK
- 現役エンジニアが直接回答
- 「分からない」を翌日に持ち越さない



質問できる環境

詰まりを翌日に持ち越さない。

小さな詰まりが挫折に変わる前に止めます。



LuaGateのサポート

5 - 2 1on1面談

月1の1on1

進捗だけでなく、不安も整理します。
感情を無視しない設計です。
女性向けに重要なポイントです。



LuaGateのサポート

5 - 3 転職サポート

転職サポート

希望者の方には1年後を目処に

- ・企業様の求人ご紹介
- ・履歴書/ポートフォリオのブラッシュアップ

を実施いたします。

まだ立ち上げまもないスクールではありますが、カリキュラムや講師の質から**卒業生がいたらすぐ紹介してほしい**という声をいくつかいただいております。





LuaGateの事例

LuaGateの事例

6-1 入会者の事例

利用者の声（私立教員 23歳 未経験）

- ・ 出身：鹿児島県 / 年齢：23歳 / 職業：教員（新卒1年目）
- ・ 趣味：ドラム、編み物、料理（インドア派） / 好きな動物：コアラ



利用者の声（私立教員 23歳 未経験）



<https://link.luagate.com/QG3BUW>



利用者の声（アパレルスタッフ 27歳 未経験）

- ・ 出身：北海道 / 年齢：27歳 / 職業：接客業
- ・ 趣味：旅行、写真を撮ること
- ・ 好きな動物：オカピ、クラゲ



利用者の声（フリーター 27歳 未経験 別スクール卒）



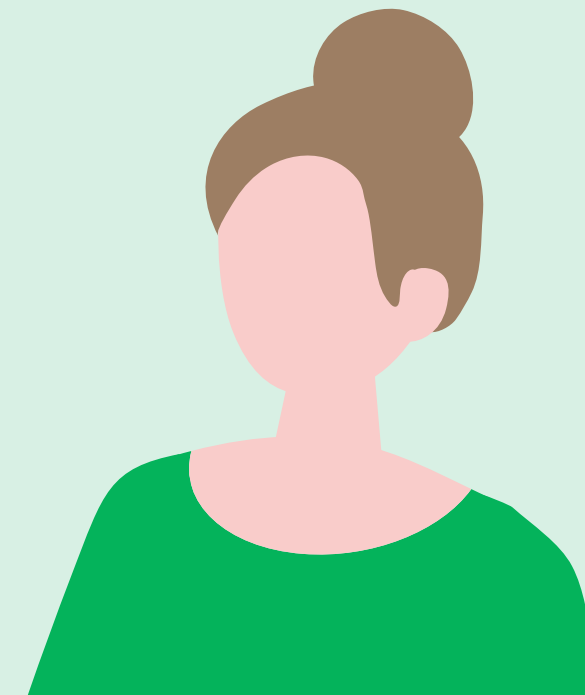
<https://link.luagate.com/FRBGdA>



その他の入会者の事例



業界職種：IT企業・SE
年齢：20台前半



業界職種：WEBデザインフ
リーランス
年齢：20台前半



業界・職種：アルバイト
年齢：20台後半

スクール経験：以前あり



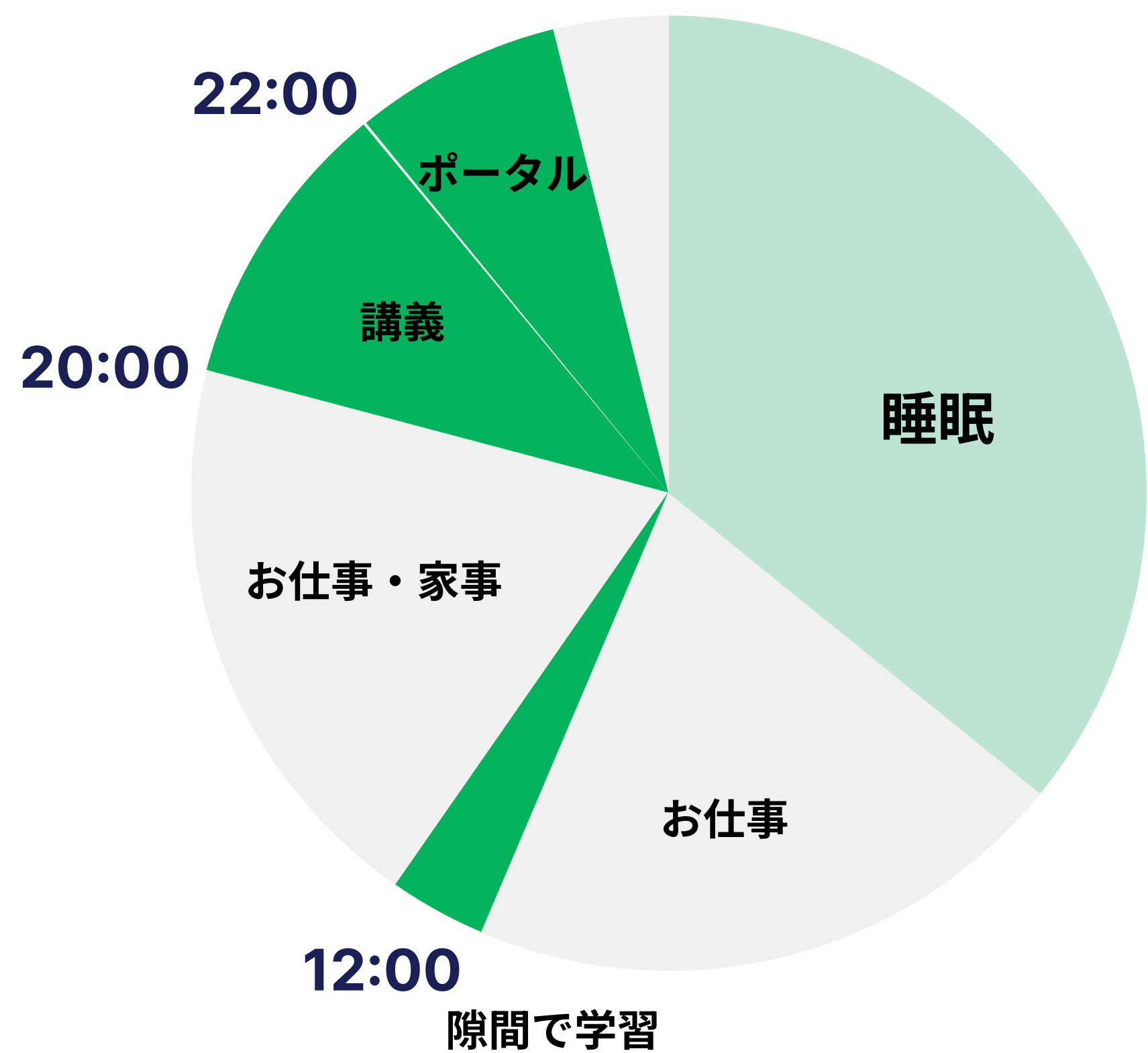
業界・職種：製造業
年齢：20台後半

スクール経験：以前あり

LuaGateの事例

6 - 2 学習スタイルの事例

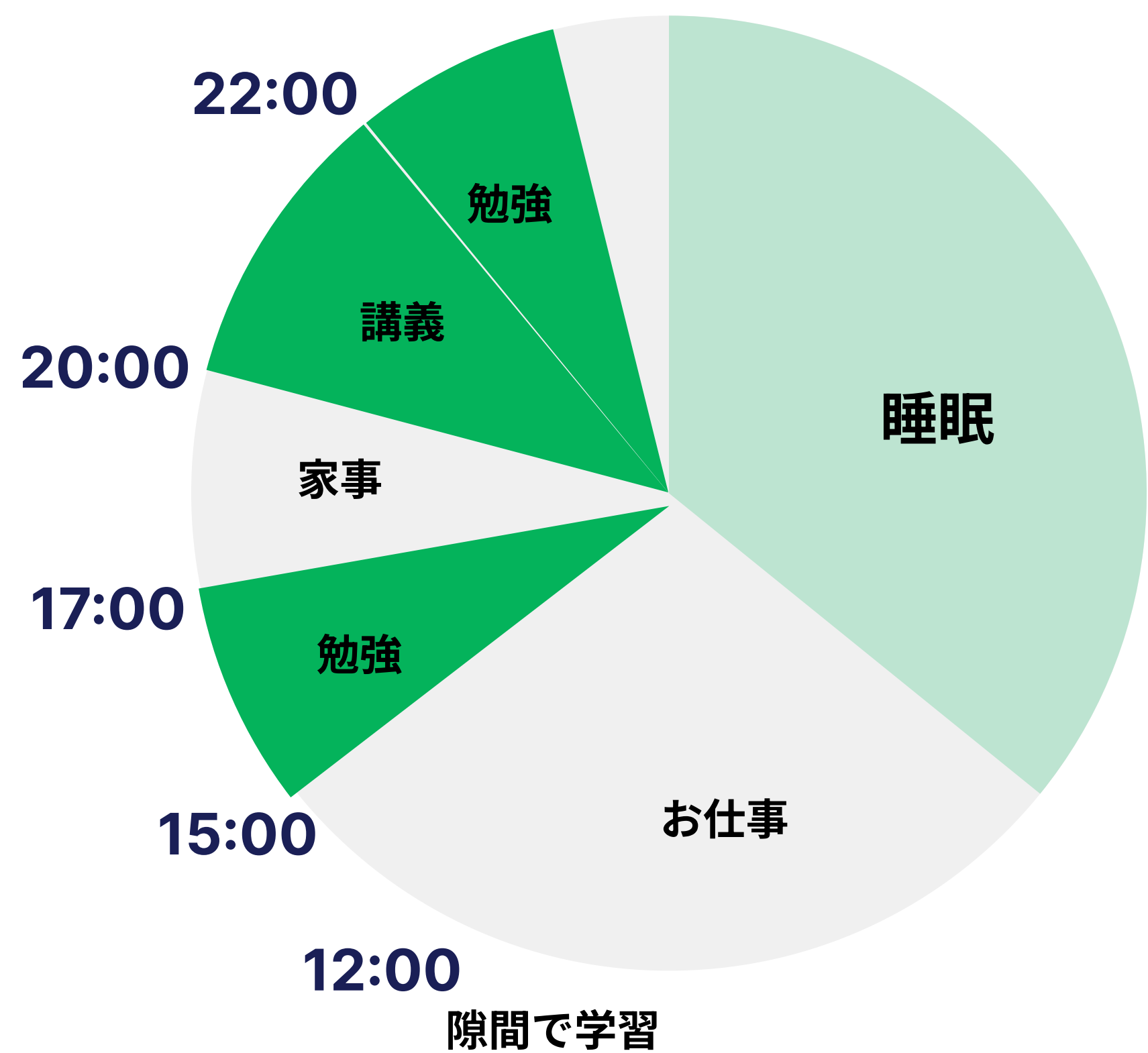
昼間お仕事の方の学習スタイル



働きながら、無理なく学べる設計

Zom講義は平日夜20:00～22:00の2時間だけ。
録画もあるので、残業や予定があっても大丈夫。
昼休みや通勤時間にポータルで予習・復習すれば、週8～12時間の学習が無理なく確保できます。
「毎日ガッツリ」ではなく、「止まらず続く」ペースで積み上げます。

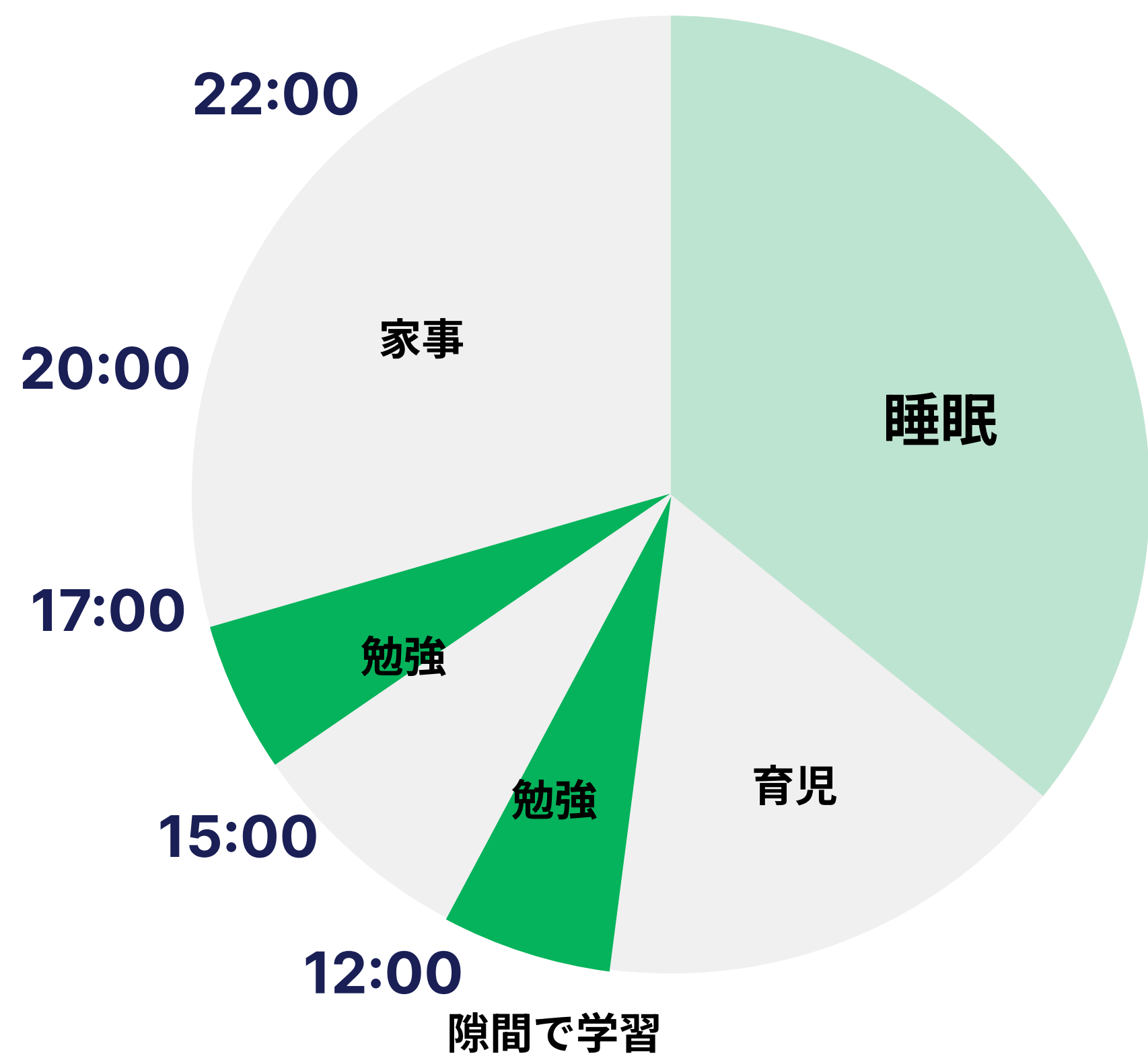
昼パートのお仕事をしている方の学習スタイル



予定が読めなくても続く“録画＋短時間”

シフト制で学習時間が固定できない方は、録画授業を軸に進めます。
講義は「見れる日にまとめて視聴」でOK。
ポータルは1回5分から進められるので、空いた時間に少しずつ積み上げられます。
止まっても戻れる設計なので、波があっても挫折しません。

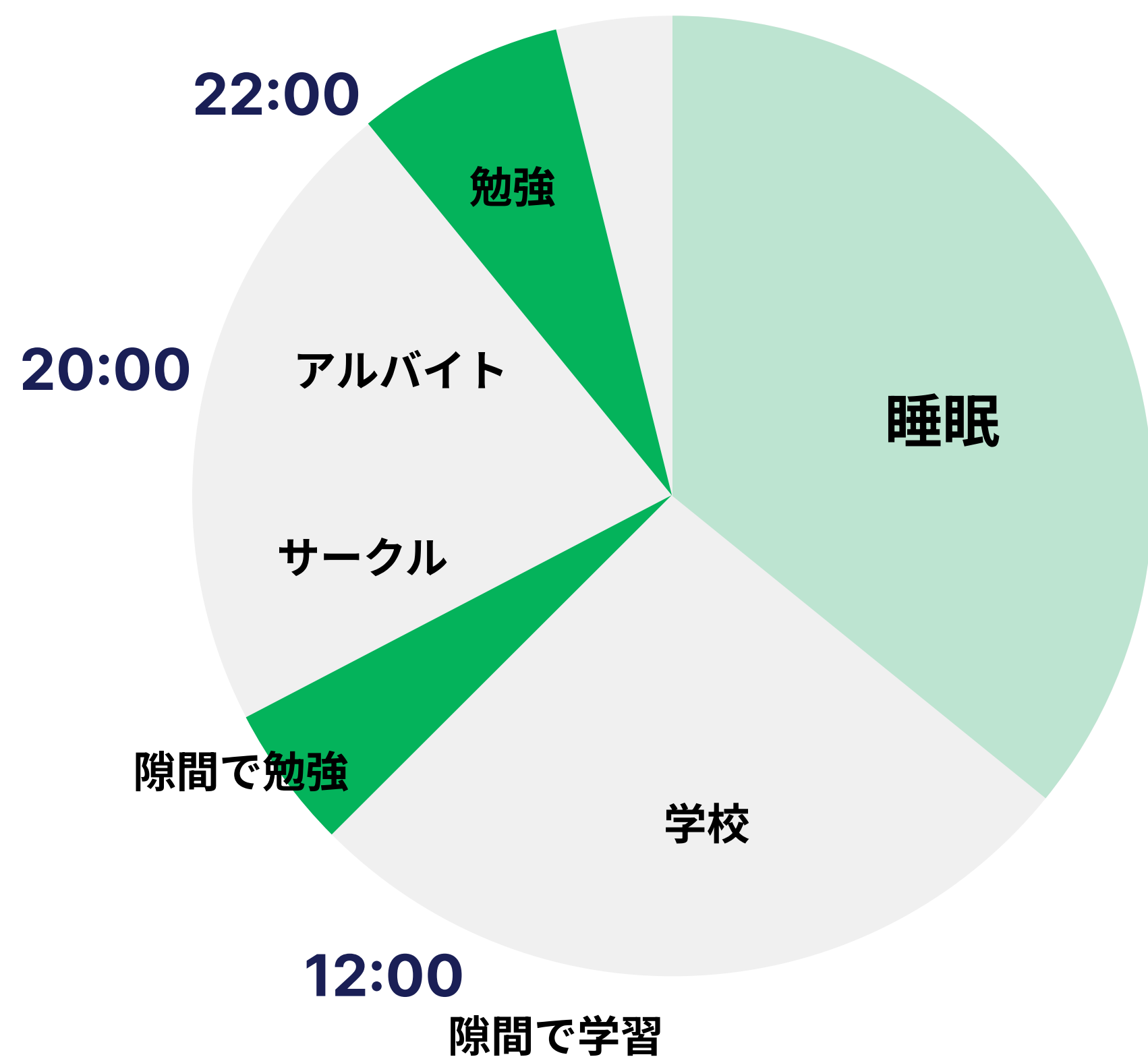
育児中の方の学習スタイル



まとまった時間が取れなくても大丈夫

育児中は「夜に2時間」は難しい日もあります。
そのため、ポータルの予習・復習を短時間で回し、講義は参加できる日だけ参加。
参加できない回は録画で補完します。
毎日30分でも積み上がるように、学習の意思決定を減らした設計です。

学生の方の学習スタイル



学校の合間に“短く回して”伸ばす

授業やサークルがある学生は、平日の隙間時間をポータル学習に充てます。

夜の講義は参加できる日だけでOK。録画もあるので安心。

試験期間などで止まっても、ロードマップがあるので復帰しやすい。

「短期で詰める」より「続けて完成させる」設計です。



まとめ

起きる変化

迷いが減ります。
一人じゃないと感じられます。
これが継続につながります。



FAQ - 1



未経験でも？



未経験前提で設計しています。
合うかどうかは相談で一緒に確認します。

FAQ - 2



両立できる？



生活に波がある前提です。
無理なペースは勧めません。

FAQ - 3

Q・途中で止まったら？



止まる前提の設計です。
戻る場所があります。

勧誘が不安な方へ

無理に決める必要はありません。
合わない場合は正直に伝えます。

向いている人

長期で向き合える人。
完璧でなくとも続けたい人。



まとめ

女性がエンジニアを目指すのは無謀ではありません。
正しい設計があれば、現実的です。





LuaGateで得られること・料金

LuaGateで得られること・料金

S - 1 得られること

得られること

実践プロジェクト
(ECサイト)



項目	内容	担当者	ステータス
1	ECサイトの企画・設計	田中 太郎	完了
2	ECサイトの開発	佐藤 花子	進行中
3	ECサイトのテスト	鈴木 一郎	完了
4	ECサイトの運用	高橋 美咲	完了

受講生限定
カリキュラム



項目	内容	担当者	ステータス
1	基礎知識の習得	田中 太郎	完了
2	実践プロジェクトの進捗確認	佐藤 花子	進行中
3	チーム開発の経験	鈴木 一郎	完了
4	転職サポートの準備	高橋 美咲	完了

週2回Zoom講義



項目	内容	担当者	ステータス
1	基礎知識の習得	田中 太郎	完了
2	実践プロジェクトの進捗確認	佐藤 花子	進行中
3	チーム開発の経験	鈴木 一郎	完了
4	転職サポートの準備	高橋 美咲	完了

メンターによる
1on1面談



項目	内容	担当者	ステータス
1	基礎知識の習得	田中 太郎	完了
2	実践プロジェクトの進捗確認	佐藤 花子	進行中
3	チーム開発の経験	鈴木 一郎	完了
4	転職サポートの準備	高橋 美咲	完了

講師による
無制限質問対応



項目	内容	担当者	ステータス
1	基礎知識の習得	田中 太郎	完了
2	実践プロジェクトの進捗確認	佐藤 花子	進行中
3	チーム開発の経験	鈴木 一郎	完了
4	転職サポートの準備	高橋 美咲	完了

チーム開発
プロジェクト



項目	内容	担当者	ステータス
1	基礎知識の習得	田中 太郎	完了
2	実践プロジェクトの進捗確認	佐藤 花子	進行中
3	チーム開発の経験	鈴木 一郎	完了
4	転職サポートの準備	高橋 美咲	完了

Zoom
過去動画



項目	内容	担当者	ステータス
1	基礎知識の習得	田中 太郎	完了
2	実践プロジェクトの進捗確認	佐藤 花子	進行中
3	チーム開発の経験	鈴木 一郎	完了
4	転職サポートの準備	高橋 美咲	完了

チョットデキル
3年プラン



項目	内容	担当者	ステータス
1	基礎知識の習得	田中 太郎	完了
2	実践プロジェクトの進捗確認	佐藤 花子	進行中
3	チーム開発の経験	鈴木 一郎	完了
4	転職サポートの準備	高橋 美咲	完了

転職サポート



項目	内容	担当者	ステータス
1	基礎知識の習得	田中 太郎	完了
2	実践プロジェクトの進捗確認	佐藤 花子	進行中
3	チーム開発の経験	鈴木 一郎	完了
4	転職サポートの準備	高橋 美咲	完了

LuaGateで得られること・料金

8 - 2 料金

料金体系

未経験からエンジニアプランをご用意しております

☁ 未経験からエンジニアプラン	
受講料	498,000円
分割回数	1,2,3,4,6,12,24,36,48回
サービス	週2回講義 / チャット質問無制限 / 専用カリキュラム/月1回面談/チーム開発
期間	18ヶ月
お支払い方法	銀行振り込み / クレジットカード

この価格で提供している理由

受講者の方からも期間に対して破格の料金だと言われています。。
日本最安級だと自負しています。

なぜなら、

- ・ 色々な人に学習コンテンツを届けたいから
- ・ より優れた人材を育てて行きたいから。
- ・ 高額なスクール業界を変えて行きたいから



返金保証

入会から7日間の無条件返金保証



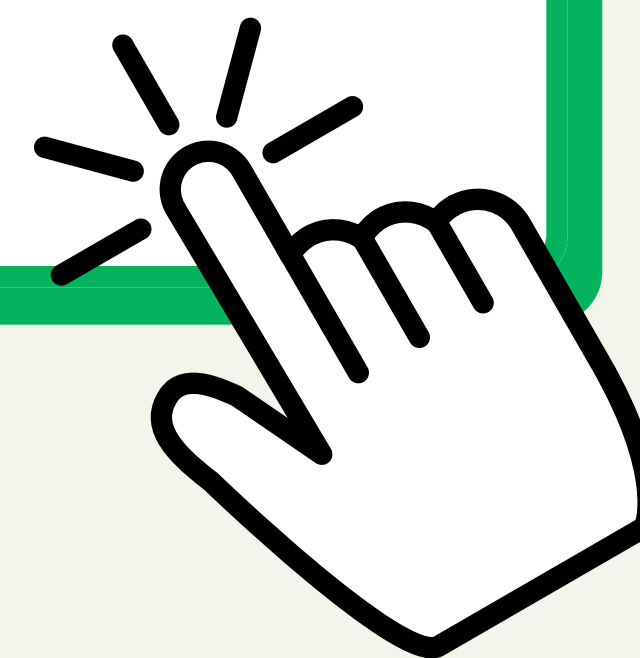
満足いただけなければ
いつでもご返金ください



LuaGate受講お申し込み

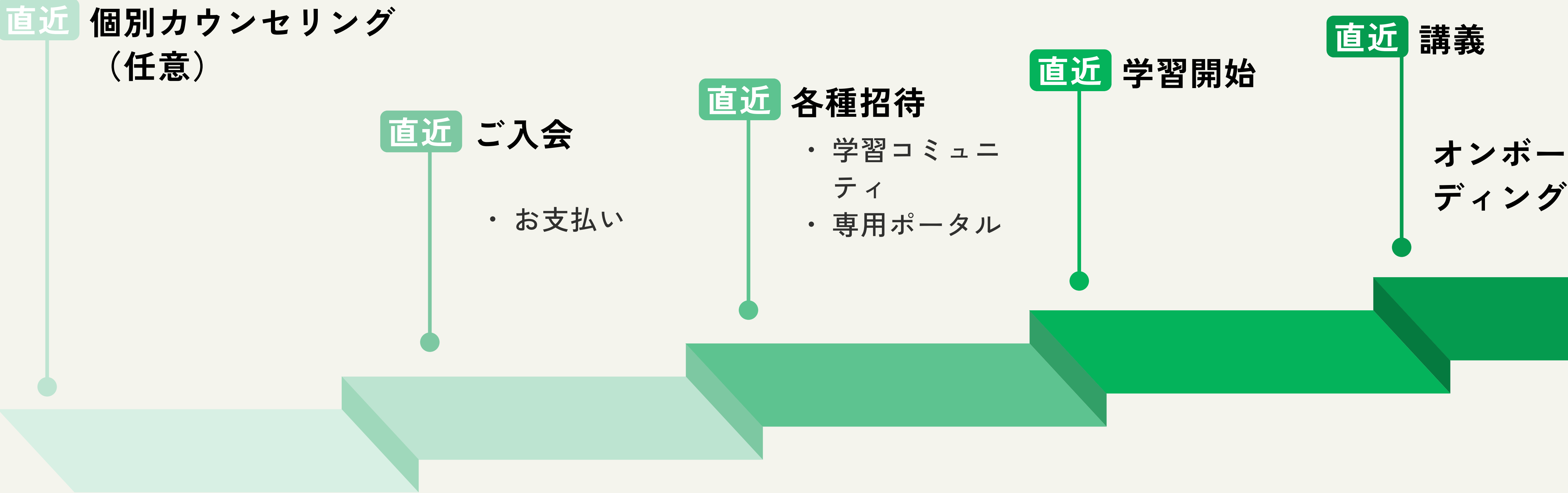
受講のお申し込み・お支払い

<https://link.luagate.com/pay>



お支払い後LINEで「お名前」と「入会」とご連絡くださいませ
最短 当日もしくは翌日から学習開始できます。

この後の流れ



お問い合わせ

もし分からないことがあれば
LINEでお気軽にご相談くださいませ

この内容が
今後の人生を見つめ直す材料
になれば幸いです。